LE GUIDE DU PARIEUR

ACHEVAL
.COM

Comment Réussir vos Paris Hippiques !

Tous les Jeux PMU à la Loupe !



Apprendre à Jouer Comme les Pros !!

Astuces, Conseils & Systèmes !

TOUT POUR JOUER GAGNANT DÈS LA PROCHAINE COURSE !!

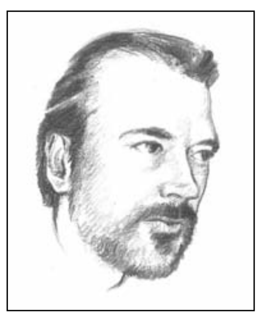
TITRE : LE GUIDE DU PARIEUR ACHEVAL

Editeur original: INSTITUT EUROPÉEN DES PRONOSTICS SPORTIFS
I.E.P.S ® - ACHEVAL ®

- AVERTISSEMENT ET CONDITIONS GÉNÉRALES D'UTILISATION -

- Les grilles résultantes des systèmes doivent être jouées comme à l'accoutumée. Les énoncés des systèmes font référence au règlement officiel. Vous êtes donc invité à prendre connaissance des règles des différents jeux avant de jouer auprès de l'organisme officiel de votre pays.
- Il est précisé que la base des systèmes contenue dans ce livre, est soumise à la probabilité mathématique et la garantie associée également.
- Les Editions I.E.P.S. - ACHEVAL ne peuvent être tenues pour responsables d'une erreur de recopie, d'interprétation, faute d'impression, vice de fabrication ou autre nature que ce soit.
- Les Editions I.E.P.S. - ACHEVAL ne peuvent être substituées à un organisme de jeu . Aucun pari n'est accepté, ni de regroupement de jeux d'aucune sorte.
- L'utilisation de l'ouvrage est soumise aux conditions générales du présent avertissement.

SOMMAIRE



Théo F.
Directeur/Fondateur
de l'Institut Européen des Pronostics

ACHEVAL

Le Service Prono dont vous rêviez existe déjà

Cher(e) abonné(e),

Félicitations et bienvenue parmi nous,

ACHEVAL est une nouvelle façon de transmission et de communication de l'information en pronostics.

Parions que vous allez l'adorer.

Avec le service ACHEVAL, vous vivrez votre passion des courses et vous obtiendrez des pronostics fiables, en direct, matin, midi, et soir, partout en France, sans vous déplacer.

Vous n'aurez pas besoin d'acheter de journaux ni d'être dans l'embarras du choix devant des milliers d'informations souvent contradictoires afin de faire vos jeux.

Ce service est indispensable pour avoir le meilleur pronostic sous la main et bénéficier des informations confidentielles "dernière minute". Il vous propose aussi un bouquet de méthodes et de systèmes de qualité, approuvés par des spécialistes de haut niveau afin de répondre à toutes vos attentes…/…

A l’aide du présent ouvrage, et aux différents idossiers auquel vous aurez accès, vous allez pouvoir exploiter au mieux tous les conseils qui vous seront communiqués par le service ACHEVAL.

Tout le monde y trouvera son compte y compris le joueur débutant.

Vous apprendrez en quelques minutes tout ce que vous avez voulu connaître sur les courses de chevaux. Comment optimiser vos jeux et augmenter vos chances pour gagner!

De même, nos spécialistes sont à votre entière disposition, pour répondre à vos questions.

Pour les pronostics, suivez le guide !

Rendre gagnant vos paris sur les courses est notre préoccupation essentielle. Notre devise ?

“Et si vous pouviez gagner toutes les semaines?”

Cette nouvelle formule a été conçue avec le plus grand soin afin de vous apporter entière satisfaction.

Bonne chance et beaucoup de réussite

Théo F.

“Et si vous pouviez gagner toutes les semaines ?”

Cher(e) ami(e) Turfiste,

Bienvenue à la source de l’information hippique !

Toute l’équipe du service ACHEVAL vous remercie pour la confiance que vous lui témoignez. Nous ferons tout pour être à la hauteur. Pour commencer, nous vous demandons de lire attentivement ce guide. Il vous permettra d’utiliser sur le bout du doigt le service et d’obtenir un excellent rendement.

Vous y trouverez des règles et des méthodes concrètes pour gagner aux courses sans spéculation inutile ni formalité abstraite. Pour le turfiste averti, cet ouvrage sera facile à comprendre, tandis que le néophyte éprouvera le besoin de le relire. Si tel est votre cas, n’hésitez pas. Exercez-vous. Recommencez autant de fois qu’il le faut car c’est très important. Il est obligatoire d’assimiler la matière, votre réussite en dépend !

N’oubliez pas que nos spécialistes hippiques se tiennent à votre entière disposition pour répondre à vos questions.

Nous sommes conscients que la plupart des gens sont intéressés par le Tiercé, Quarté ou Quinté et beaucoup moins par les courses journalières. C’est normal car le gain est plus important. Mais ceci est une réaction “grand public”.

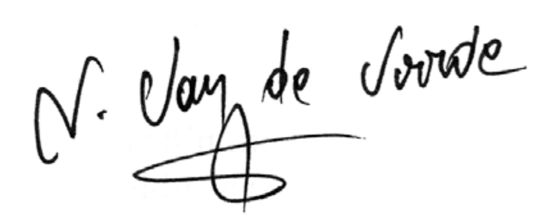
Nul doute que vous pourrez obtenir de bons résultats aux courses événementielles avec les pronostics ACHEVAL malgré la difficulté (les abonnés ont déjà eu l’occasion de toucher des T.Q.Q+ de 7.000€ ou encore de plus de 200.000€).

Par exemple, pour couvrir une course avec 18 partants au Tiercé, il faut 816 combinaisons pour toucher le désordre et 4.896 combinaisons pour toucher l'ordre. Alors que si vous jouez un seul cheval dans cette même course, vous avez 1 chance sur 18 de l'obtenir gagnant et 1 chance sur 6 de le toucher placé.

Qu'en pensez-vous ?

Bien évidemment, les pronostics des courses n'ont pas de règles mathématiques. De légers écarts sont inévitables. Cependant il existe des outils pour les gérer. Nos conseils et notre expérience au service ACHEVAL vous guideront vers les meilleures orientations possibles.

N. Van De Voorde



L'INDICE-COTE
L'ARME ABSOLUE !



Mr Book
Pronostiqueurs professionnel au service Acheval.

Pour lutter contre les écarts imprévisibles est de suivre les conseils contenus dans ce guide. De plus, nos spécialistes sont à votre écoute pour répondre à toutes vos questions via la rubrique “Vos Questions”. Vous serez informé chaque semaine, chaque mois par mail de la mise en ligne des *i*dossiers où figurent tous les résultats, analyses, statistiques, conseils de jeux où de nombreuses rubriques utiles et pratiques y sont également développées. N'hésitez pas à nous contacter par mail, téléphone ou même par courrier et nous faire part de vos questions et de vos impressions. Nous y tenons beaucoup.

Pour ma part, je vous conseille, dans un premier temps, de vous constituer une petite cagnotte. Suivez de près et régulièrement les “Chevaux du jour” proposés par le service ACHEVAL. Mais attention, commencez avec de petites mises au départ. C'est la meilleure façon de se constituer une cagnotte rapidement sans prendre de risque !

Il est évident qu'il faut rester prudent. Il ne faut jamais risquer de miser au-dessus de ses moyens. Il est recommandé d'adapter sa mise de départ en fonction de son budget jeu quel que soit la gestion financière que vous utilisez.

Dorénavant, obligez-vous à penser en terme d'investissement et à gérer avec prudence vos dépenses et recettes. Il est plus raisonnable de jouer modérément au départ afin d'attaquer fort dès que les finances vous le permettront. Croyez-en mon expérience.

Je vous conseille de consulter attentivement la rubrique “Boite à Outils”, en haut à gauche de la page d'accueil, où vous trouverez tout ce qu'il faut pour bien démarrer vos jeux.

Voilà ! Maintenant à vous de jouer !

Après ce petit tour d'horizon, je vous laisse découvrir attentivement ce guide indsispensable. Ainsi, après réflexion, vous pourrez choisir sereinement les jeux qui vous conviennent le mieux afin d'appliquer les pronostics qui vous sont communiqués chaque jour.

Un dernier conseil. Au début, choisissez des formules sécurisantes comme le Couplé ou encore le jeu simple gagnant ou placé.

Je vous souhaite bonne chance, et sachez que si vous souhaitez une information, une précision complémentaire spécifique aux jeux, vous pouvez joindre un de nos spécialistes au 08 926 926 02 (0,34€/min) ou par mail : acheval@ieps.fr.
Toute l'équipe du service ACHEVAL reste à votre entière disposition.

Bien fidèlement à vous,

Mr Book



Comment fonctionne le service ACHEVAL ?



Jacques Del Giudice
Pronostiqueur hippique professionnel au service Acheval

Le principe est simple. Chaque jour, le service ACHEVAL vous communique ses pronostics. Vous avez la possibilité de les consulter dès la veille de la course après 19h00 partout en France où que vous soyez, par téléphone au :
08 926 926 02 (0,34/min) ou sur www.acheval.com

Comme vous pouvez le constater, ACHEVAL est un service instantané. Nous avons fait le maximum afin que vous ayez un accès immédiat aux pronostics sans perte de temps.

Chaque jour, vous aurez à votre disposition :

Pour la course support des paris à la carte (la course Quinté+)

- Le *Pronostic unique pour le Tiercé, Quarté+, Quinté+* de nos spécialistes
- Le *Couplé Gagnant/Placé du Quinté+*
- Le *Pronostic Multi du Quinté+*
- La *Sélection 2sur4*
- Le *Jeu Simple Placé du Quinté+*

Pour les autres courses du jour

- La sélection pour le jeu simple : chaque spécialiste donne 1 cheval par jour à jouer Gagnant, Placé ou Gagnant/Placé.
- Le *Pronostic unique Multi pour chaque Multi au programme*

Vous aurez ainsi le choix de jouer:

Le JEU SIMPLE GAGNANT : Avec l'utilisation de l'INDICE-COTE Gagnant, procédé basé sur le rapport probable que vous découvrirez plus loin.

Le JEU SIMPLE PLACÉ : un pari "sécurisé" qui obtient une bonne réussite.

Le SIMPLE G/P ou A CHEVAL (SIMPLE GAGNANT ET PLACÉ) : Vous pouvez choisir d'harmoniser votre pari en jouant à la fois les deux jeux simples. C'est mon jeu préféré lorsque je suis sur les champs de courses.

Le COUPLÉ GAGNANT : Pour obtenir des rapports intéressants avec une stratégie de jeu ingénieuse basée sur le champ réduit qui peut générer de très bons résultats.

Le COUPLÉ PLACÉ : Bien que les rapports soient moins intéressants que ceux du couplé gagnant, il permet de jouer en toute sécurité et de toucher régulièrement.

Le COUPLÉ G/P (GAGNANT ET PLACÉ): Une façon de mêler la rentabilité du Gagnant et la "sérénité" du Placé ce qui peut être une bonne solution.

Le 2/4 : Avec une réussite intéressante bien que les rapports soient souvent faibles.

Le MULTI : Le jeu vedette du moment car c'est le seul pari où vous choisissez le niveau de gains que voulez avoir : au MULTI 4 vous pouvez gagner très gros (plusieurs dizaines de milliers d'euros), au MULTI 7 vous pouvez gagner plus souvent pour de faibles mises.

Le TIERCÉ-QUARTÉ-QUINTÉ : Ces jeux payent bien et vous avez la possibilité de faire d'importantes économies à l'aide des systèmes. Ces derniers réduisent considérablement la mise avec l'avantage de pouvoir sélectionner un grand éventail de chevaux. Vous trouverez dans ce guide un panaché de systèmes*, publiés avec l'aimable autorisation de l'Institut Européen des Pronostics.

Système = méthode : Il existe un large choix de systèmes réducteurs. Si vous êtes intéressé et souhaitez acquérir des ouvrages très pointus, préférez les systèmes (100% garantie ordre ou désordre) avec 1 ou 2 bases. Quelques uns des meilleurs ouvrages publiés pour le Turf sont : "Je Gagne Enfin Aux Courses", "Accès+ Turf", "Quinté+ Stratégies", "Total Multi Garanti", "Multi Profits" et "Je Gagne Beaucoup plus Aux Courses"…
Certains de ces ouvrages sont maintenant disponibles en version ebook (livre électronique) car la version papier est épuisée. Toutes ces méthodes sont éditées par IEPS.

Les systèmes contenus dans ces livres sont parmi les meilleurs en France et vous pouvez les appliquer avec les pronostics du service ACHEVAL.

Pour plus d'informations, reportez-vous à la fin de ce guide ou adressez-vous directement aux éditions IEPS, 36 rue Nollet, 75017 Paris.
Tél. : 08 99 706 809 (1,35€/appel + 0,34€/min)

(*) Il s'agit d'un ensemble de combinaisons dont la particularité est d'assurer un résultat sous certaines conditions.

www.acheval.com

Le plus complet des services hippiques !!

Tous les jours, vous découvrirez en plus des sélections de nos spécialistes des pronostics et rubriques exclusifs qui vous en donneront encore plus. Les informations triées vous sont communiquées de façon claire et précise, afin que vous puissiez les noter rapidement.

Ne manquez pas les nouvelles rubriques de nos experts !

Le Pro de la Réunion !
Vous retrouverez chaque jour dans cette rubrique l'homme (entraîneur, jockey ou driver) retenu par nos journalistes hippiques dans une réunion et les chevaux qui seront présentés dans chaque course.
Suivez-les de près !

Repérés pour les Quintés !
Voici des chevaux repérés, à l'entraînement ou en course, par nos spécialistes. Ces chevaux ont toutes les conditions pour remplir leurs engagements dans les épreuves cités ci dessous qui ont de grandes chances d'être prises comme support aux événements.

Les chevaux de la réunion de Trot !
Les chevaux proposés dans cette rubrique sont toujours sélectionnés dans la réunion de Trot support Quinté+. Leur sélection est faite selon des critères précis et ils correspondent, en quelque sorte, à nos coups de coeur ! Il peut arriver certains jours qu'aucun cheval ne soit sélectionné. Ne vous inquiétez pas, cela signifie simplement que les chevaux ne répondent pas aux critères retenus.

Sans oublier les rubriques hebdomadaires **Entraîneurs à suivre** et **Jockeys & drivers en forme** à découvrir chaque semaine sur acheval.com.

Comment jouer en toute simplicité ?

LE PARI SIMPLE

LE PARI SIMPLE GAGNANT : comme son nom l'indique, le pari simple est vraiment simple. Il consiste à engager un pari sur un seul cheval. Pour gagner, il faut que le cheval choisi soit celui qui franchira le premier la ligne d'arrivée.

Pour calculer les gains, on multiplie la mise versée par le rapport du cheval qui représente en fait sa valeur. Plus il y a de sommes misées sur un cheval, plus sa cote sera petite et vice versa. Vous pouvez donc espérer de gros gains si vous avez choisi un cheval qui arrive premier et qui a échappé à l'attention des autres parieurs.

C'est d'ailleurs de cette façon que vous introduirez la notion outsider et favori et ferez la différence entre eux.

En terme d'investissement, (c'est-à-dire jouer de façon méthodique), on peut constater qu'aux courses, la rentabilité peut atteindre très vite un rapport très intéressant.

Par exemple, imaginez que vous pariez sur un cheval dont la cote est à 5 contre 1 et que vous misiez 100€. Si votre cheval gagne, vous toucherez 100 x 5 = 500€ et réaliserez ainsi un bénéfice de 400€ ! Soit un rendement de plus de 400% !

LE PARI SIMPLE

LE PARI SIMPLE PLACÉ : Ici, on gagne si le cheval est placé parmi les trois premiers de l'arrivée (ou parmi les deux pour une course de 4 à 7 partants).

Vous aurez recours à ce pari si vous avez des doutes sur les capacités du cheval à arriver premier en raison de sa forme, du terrain, des concurrents etc. Si le cheval désigné arrive premier, deuxième ou troisième, vous touchez le rapport placé. Les chances de gagner sont plus grandes mais les gains sont moins importants comparés au simple gagnant.

On constatera qu'il est difficile de gagner de l'argent au jeu placé à mise égale et ce, quelque soit le système de sélection utilisé !

Le jeu placé n'est pas forcément rentable parce qu'il est souvent mal payé. Le rapport placé d'un cheval est toujours tributaire de l'importance des enjeux engagés sur le ou les chevaux placés. Ainsi, si vous jouez un outsider et qu'à l'arrivée se trouvent également deux autres concurrents délaissés des parieurs, dans ce cas, vous pourrez obtenir un bon rapport. Si par contre, ce même outsider arrive avec deux favoris, vous ne toucherez qu'un rapport modeste.

Au contraire, les favoris avantagés par la présence de l'outsider, feront une "surcote". Il est donc difficile de calculer à l'avance, même approximativement, un rapport placé. Si le jeu placé n'est pas forcément rentable à mise égale, on peut toutefois, le rendre positif en lui appliquant une petite montante. C'est généralement une progression sans danger, étant donné les faibles écarts enregistrés.

Inversement, avec une mise conséquente, il peut procurer de bons bénéfices. Un des avantage du jeu simple placé est qu'il ne nécessite pas un capital de jeu important.

LE PARI SIMPLE A CHEVAL : C'est celui qui lie le jeu placé et le jeu gagnant. C'est un excellent système qui permet de se couvrir, si le cheval n'arrive pas en tête!

LE PARI COUPLÉ

COUPLÉ GAGNANT : Le Couplé se joue le matin avant 13 heures dans les courses désignées par le P.M.U., contrairement au Jumelé qui peut se jouer sur toutes les courses, mais uniquement à l'hippodrome.
Il s'agit de trouver les 2 premiers chevaux de la course quelque soit l'ordre d'arrivée (pour les courses de 7 partants et moins, seuls les jumelés dans l'ordre sont payés à la caisse). C'est un pari très intéressant qui offre plusieurs compositions: en combiné (cela revient à jouer tous les couplés de 2 chevaux pouvant être formés à partir du nombre de chevaux que vous avez sélectionné) et en champ réduit avec un ou plusieurs favoris associés à des outsiders.

COUPLÉ PLACÉ : Pour décrocher un résultat, il suffit de trouver 2 chevaux parmi les 3 premiers de la course quelque soit l'ordre d'arrivée. Les chances de gagner sont plus grandes mais les rapports sont moins importants comparés à ceux du couplé gagnant.

LE TRIO

C'est un jeu attrayant. Comme au Tiercé, il faut trouver les 3 premiers chevaux de la course, mais dans ce jeu, l'ordre d'arrivée n'a pas d'importance.

LE REPORT

C’est un jeu où il est possible de mettre en place une stratégie si on décide de réinvestir une partie ou la totalité des gains réalisés sur la ou les courses précédentes.
En réalité, c’est une succession de paris simples (gagnants ou placés ou gagnants et placés) sur certaines courses d’une même réunion. Au report, vous fixez le nombre de courses sur lesquelles vous souhaitez miser (2 ou plusieurs).

La succession des paris simples s’effectue dans l’ordre chronologique du déroulement de la réunion. Si votre premier pari simple est réussi, votre gain devient automatiquement la mise du pari suivant et ceci jusqu’à la dernière course de votre choix. Vous indiquez le montant que vous souhaitez reporter (la totalité, la moitié ou bien une partie du gain précédent). Le gain reporté est arrondi à la dizaine de francs inférieure. La différence vous est acquise.

Le 2 sur 4

Il s’agit de trouver 2 chevaux sur les 4 premiers de la course à évènement. Le rapport est unique quelque soit l’ordre. C’est un des jeux les plus simples qui permet des gains très fréquents.

Le TIERCÉ

C’est certainement le jeu le plus populaire du PMU. Pour ce pari, vous gagnez si les trois premiers chevaux que vous avez choisi, arrivent dans les trois premières places. Il y a deux rapports possibles : l’ordre et le désordre.
C’est un pari avantageux car les rapports sont plus élevés que ceux du jeu simple et du couplé. Il est également plus aisé de trouver le Tiercé que le Quarté+ ou le Quinté+ .

Le QUARTÉ+

Il s’agit tout simplement de trouver les 4 premiers de la course. Il y a trois rapports possibles: le Quarté+ dans l’ordre, le Quarté+ dans le désordre, et le Bonus qui correspond au trois premiers de la course quelque soit l’ordre.
Le Quarté+ a l’avantage de favoriser les gros gains et le désavantage d’être difficile à trouver.
Les systèmes de jeu, précédemment évoqués, trouvent ici, un terrain très avantageux.

Le QUINTÉ +

C’est le pari le plus convoité des joueurs. Il permet de très gros rapports. Même philosophie que le Tiercé et Quarté, simplement il faut trouver les 5 premiers chevaux de la course. Au Quinté, il y a 4 rapports possibles : le Quinté+ dans l’ordre, le Quinté+ dans le désordre, le Bonus 4 qui correspond aux quatre premiers de la course quelque soit l’ordre, le Bonus 4/5 qui correspond à avoir 4 chevaux parmi les 5 quelque soit la position et l’ordre et le Bonus 3 qui correspond aux trois premiers de la course quelque soit l’ordre.

INFORMATION

Vous trouverez dans “La Boite à Outils”, rubrique “Astuces des Pros”, des explications complémentaires sur tous les paris avec des astuces et des conseils de jeu très précieux pour vos paris.

Acheval.com, un guide indispensable pour tous les parieurs !

Que vous soyez parieur néophyte ou turfiste confirmé, certains indices peuvent vous permettre d'améliorer vos résultats ou d'optimiser vos jeux dans le seul objectif de gagner encore plus. Acheval.com et ses professionnels des courses hippiques sont présents au quotidien pour vous donner toutes les ficelles du métier de parieur. Mieux comprendre les courses vous aide à mieux jouer…

Acheval.com vous offre les clefs de la réussite, celles des parieurs gagnants...

Aux courses, un bon nombre de paramètres sont maîtrisables, donc nous ne sommes pas vraiment face à un jeu de hasard. Les parieurs doivent apprendre à analyser les indices déterminants d'une course pour entrer dans la cour des gagnants.

Maîtriser les subtilités de chaque discipline (Trot, Plat, Obstacle) requiert un certain investissement et des connaissances.

C'est un métier et rien ne peut remplacer l'expérience, la présence sur les hippodromes au contact direct des chevaux et des professionnels.

Mais rassurez-vous, les courses restent accessibles à tous et il est, bien entendu, possible de gagner aux courses simplement en suivant les conseils éclairés de spécialistes en la matière.





Ce qu’il faut savoir sur le “Plat”

Les différentes courses :

Le but, pour chaque entraîneur, est d'amener ses pensionnaires vers les meilleurs prix, donc de les engager dans les courses dont l’allocation est la plus haute. On parle de «caractère gras» pour des courses d'un niveau supérieur ou égal aux Listed Race.

Groupe I : allocations de 250.000 à 4.000.000 €. Le gratin des courses hippiques qui réunit les meilleurs chevaux du moment

Groupe II : allocations de 130.000 €. Il réunit les chevaux qui ont le mieux couru dans le groupe III.

Groupe III : allocations de 80.000 €. Il réunit les chevaux qui ont le mieux couru dans la Listed Race.

Listed Race : allocations de 52.000 à 122.000 €

Course A : allocations de 37.000 à 57.000 €.
Course B : allocations de 29.000 à 34.000 €
Course D : allocations de 23.000 à 28.000 €
Course E : allocations de 22.000 €
Course F : allocations allant de 14.000 à 21.000 €
Course G : allocations allant de 13.000 à 21.000 €

Les reclamers : Ce type d’épreuve réunit des chevaux de faible valeur mis en vente par leur propriétaire. Le poids porté par chaque cheval est fonction de la mise à prix fixée par son entourage. Ce ne sont pas les courses les plus difficiles à jouer pour les parieurs.

Le handicap : Le principe de ces épreuves consiste à équilibrer les chances des concurrents, en leur attribuant des poids différents, selon leurs performances passées et leur aptitude. La course à évènement est souvent organisée dans une course à handicaps. Ce sont en général les courses les plus difficiles à jouer en théorie car la logique du handicapeur tente de donner la même chance à tous les concurrents !

La valeur handicap est le poids porté par le cheval (valeur estimée en kilo par le handicapeur) auquel est ajoutée la référence de la course du jour.

Prenons un exemple : La valeur la plus basse est de 28 kilos et la plus élevée de 39 kilos. La référence est de +21. Le poids minimal des chevaux sera donc de 28 + 21 = 49 kilos et le poids maximal de 39 + 21 = 60 kilos. Il est à savoir que plus la référence est élevée, plus le lot des chevaux engagés est modique.
Les hippodromes

Au galop comme au trot, il est important de connaître les spécificités de chaque hippodrome. Longchamp, Chantilly, Pau ou Marseille ? Même les professionnels ont des hippodromes de prédilection ! Tout savoir sur les plus grands hippodromes

Les pistes

Piste en sable fibré (PSF) :
Ces pistes, créées au début des années 2000, offrent la possibilité de pouvoir courir quelles que soient les conditions climatiques. Les hippodromes de Deauville, Pau et Cagnes-sur-Mer disposent d'une PSF. Il existe de véritables spécialistes de la PSF, notamment des chevaux ayant des origines américaines où la majorité des épreuves se dispute sur le Dirt (mélange de sable, de limon et d'argile). Il est crucial d'analyser les statistiques des chevaux sur la PSF.

Ligne droite :

Certaines courses se disputent en ligne droite, en particulier sur les hippodromes de Chantilly, Maisons-Laffitte et Deauville. Des chevaux ont une véritable aptitude à ces parcours rectiligne et d'autres, à l'inverse, une véritable aversion. Là encore, il faut en tenir compte au moment d'établir ses jeux.

Etat du terrain :

Au galop l'état du terrain est mesuré avec un pénétromètre, le matin des courses. Cet indice de mesure détermine la souplesse du terrain :

Très léger : 2,2
Léger : ....2,3 à 2,7
Bon, léger : .....2,8 à 2,9
Bon : ....3 à 3,2
Bon, souple : ...3,3 à 3,4
Souple : ....3,5 à 3,7
Très souple : ....3,8 à 4,1
Collant : ....4,2 à 4,5
Lourd : ....4,6 à 5
Très lourd : ......5,1 et +

Il est donc important de connaître les aptitudes d’un cheval avant de la jouer. Il est pratiquement certain qu'un cheval qui démontre une réelle aptitude sur terrain léger ne sera pas à son aise sur terrain lourd, et aura donc de faibles chances pour la victoire !



Les distances :
Les chevaux ne sont pas à l'aise sur toutes les distances. En voici les principales grandes familles.

Sprinter : Cheval de plat spécialisé sur les courtes distances inférieures ou égales à 1.200 mètres.

Flyer : Cheval de Galop spécialisé sur les distances intermédiaires entre les sprinters et les milers.

Miler : Cheval spécialiste sur les distances de 1.600 à 1800 mètres.

Stayer : Cheval de plat spécialisé pour les longues distances (de 2.000 mètres et plus).

De 1.800 à 2.400 mètres, on parle de distances intermédiaires et à partir de 2.400 mètres de *distance classique*, comme par exemple la distance du Prix de l'Arc de Triomphe.

Les Différents Paris
Mode d'Emploi



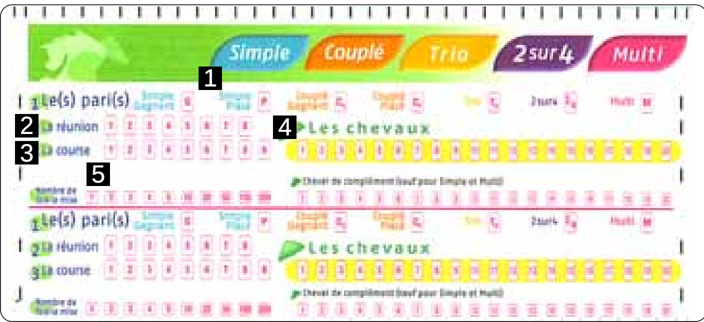
Le Jeu Simple Gagnant/Placé

Principe: Parier sur une seul cheval.
Au **Jeu Simple Gagnant**, vous devez trouver le cheval qui arrive premier de la course.
Au **Jeu Simple Placé**, le cheval doit figuré dans les 3 premiers de l'arrivée si la course comporte 8 partants ou plus. Le cheval doit figuré dans les 2 premiers de l'arrivée si la course comporte de 4 à 7 partants.
Il est possible de jouer simultanément un cheval Gagnant et Placé.

Fréquence:
Le pari Jeu simple (gagnant/placé) est proposé sur toutes les courses.

Ticket et Mode d'Emploi
Pour valider votre jeu vous devez : ❶ Sélectionner le type de pari (Simple Gagnant, Simple Placé ou les 2). ❷ Indiquer le numéro de la réunion. ❸ Indiquer le numéro de la course. ❹ Cocher le numéro du cheval. ❺ Choisir la mise pour ce pari (si vous ne cochez rien à cet endroit, la mise minimum sera alors prise en compte, soit 1.50€)

Ticket pour le jeu simple



Mises
Mise Minimum : 1,50€
Mise Maximum : illimitée

Avantages/Inconvénients
Avantages : C'est tout simplement le pari PMU le plus facile et le plus joué par les parieurs. Il représente plus de 30%* des sommes engagées par les parieurs, tous types de jeux confondus. Une offre de pari disponible sur toutes les courses.

Inconvénients : La faiblesse des rapports de référence (pour 1€), surtout pour les favoris. Il n'est pas rare de voir des rapports (gagnant ou placé) à 1.20€ ou 1.30€ pour 1€ soit 1.80€ ou 1.95€ pour 1,50€. Pour que ce pari devienne intéressant il est parfois nécessaire de mise plusieurs fois la mise de base pour ressortir une bénéfice correct.

**Chiffre PMU 2008*

Le Couplé

Principe: Parier sur 2 chevaux d'une même course.
Au **Couplé Gagnant**, vous devez trouver les 2 premiers chevaux de la course quelque soit l'ordre dans les courses de 8 partants et plus.
Au **Couplé Placé**,vous devez trouver 2 chevaux parmi les 3 premiers chevaux de la course quelque soit l'ordre dans les courses de 8 partants et plus.
Il est possible de jouer simultanément au Couplé Gagnant et Placé.
Au **Couplé Ordre**, vous devez trouver les 2 premiers chevaux de la course dans l'ordre exact sur les courses de 4 partants et plus (sauf les courses support du Multi et 2sur4).

Fréquence:
Le pari Couplé (Gagnant, Placé ou Ordre) est proposé sur toutes les courses de plus de 4 partants.

Ticket et Formule
Le Couplé peut se jouer en combinaison unitaire, combinée (à partir de 3 chevaux) et en champ (réduit ou total).

Ticket pour le Couplé (unitaire et combiné)



Mode d'Emploi
Pour valider votre jeu vous devez : ❶ Sélectionner le type de pari (Couplé Gagnant, Couplé Placé ou les 2). ❷ Indiquer le numéro de la réunion. ❸ Indiquer le numéro de la course. ❹ Cocher les numéros des chevaux. ❺ Choisir la mise pour ce pari (si vous ne cochez rien à cet endroit, la mise de base minimum sera alors prise en compte, soit 1.50€)

Mises
Mise Minimum : 1,50€
Mise Maximum : illimitée

Avantages/Inconvénients
Avantages : Un pari assez facile qui est le deuxième pari le plus joué par les parieurs. Il représente plus de 22%* des sommes engagées, tous types de jeux confondus. Une offre de pari disponible sur toutes les courses. Des gains intéressants, même au Couplé Placé, avec 1 ou 2 "Outsiders" à l'arrivée.

Inconvénients : En cas d'une arrivée composée de favoris, les gains peuvent être très faibles.

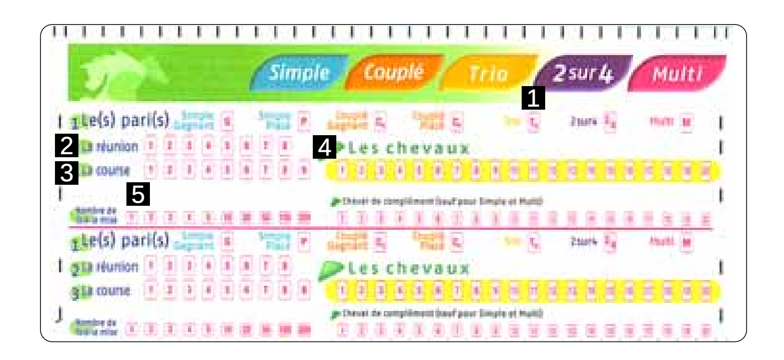
**Chiffre PMU 2008*

Le Trio

Principe: Parier sur 3 chevaux d’une même course.
Au Trio, vous devez trouver les 3 premiers chevaux de la course quelque soit l'ordre dans les courses de 8 partants et plus.
Au Trio Ordre, vous devez trouver les 2 premiers chevaux de la course dans l’ordre exact sur les courses de 5 partants et plus (sauf les courses support du Multi et 2sur4).

Fréquence:
Le pari Trio est proposé sur toutes les courses de 8 partants et plus.
Le pari Trio Ordre est proposé sur toutes les courses de 5 partants et plus (sauf les courses support du Multi et 2sur4).

Ticket et Mode d’Emploi
Le Couplé peut se jouer en combinaison unitaire, combinée (à partir de 3 chevaux) et en champ (réduit ou total).



Mode d’Emploi
Pour valider votre jeu vous devez : ❶ Sélectionner le type de pari (Trio). ❷ Indiquer le numéro de la réunion. ❸ Indiquer le numéro de la course. ❹ Cocher les numéros des chevaux. ❺ Choisir la mise pour ce pari (si vous ne cochez rien à cet endroit, la mise de base minimum sera alors prise en compte, soit 1.50€)

Mises
Mise Minimum au Trio et Trio Ordre : 1,50€
Mise Maximum au Trio : 120 fois la mise de base. Au Trio Odre 20 fois de base.

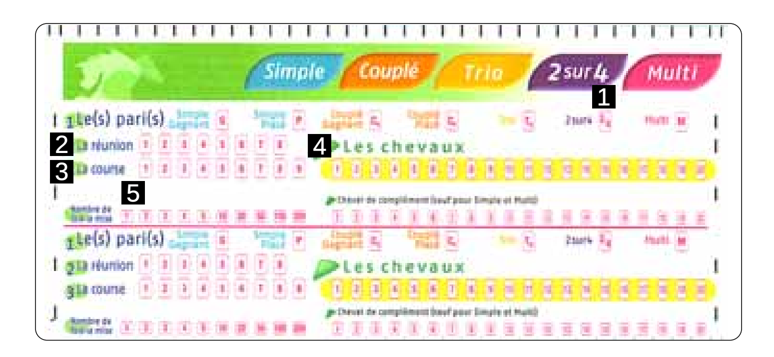
Avantages/Inconvénients
Avantages : Un pari spéculatif qui peut affiché de très gros rapports.
Inconvénients : Un pari difficile même avec peut de partant.

Le 2sur4

Principe: Parier sur 2 chevaux d'une même course.
Au 2sur4, vous devez trouver les 2 chevaux parmi les 4 premiers de la course quelque soit l'ordre.

Fréquence:
Le pari 2sur4 est proposé dans deux courses par réunions soit jusqu'à 6 fois par jour
(si le programme le permet).

Ticket et Mode d'Emploi
Le 2sur4 peut se jouer en combinaison unitaire, combinée (à partir de 3 chevaux) et en champ (réduit ou total).



Mode d'Emploi
Pour valider votre jeu vous devez : ❶ Sélectionner le type de pari (2sur4). ❷ Indiquer le numéro de la réunion. ❸ Indiquer le numéro de la course. ❹ Cocher les numéros des chevaux. ❺ Choisir la mise pour ce pari (si vous ne cochez rien à cet endroit, la mise minimum sera alors prise en compte, soit 3,00€)

Mises
Mise Minimum 2sur4 : 3€
Mise Maximum : 100 fois la mise de base.

Avantages/Inconvénients
Avantages : Un pari assez facile. L'ordre n'est pas pris en compte. Un rapport unique pour toutes les combinaisons gagnantes.
Inconvénients : Une mise de base élevée. Des gains parfois faibles par rapport à la mise de base.

Le Multi

Principe: Parier sur 4 chevaux d'une même course.
Au Multi, vous devez trouver les 4 premiers chevaux de la course quelque soit l'ordre.

Fréquence:

Le pari Multi est proposé dans deux courses par réunions soit jusqu'à 6 fois par jour (si le programme le permet). Si, dans les courses d'une même réunion, le nombre de partants ne permet pas de proposer le pari Multi, il est possible d'avoir plus de 2 Multi dans la 2e ou 3e réunion du jour.

Ticket et Mode d'Emploi

Le Multi peut se jouer en combinaison unitaire et en champ (réduit ou total)..

Ticket unitaire et combiné



Mode d'Emploi

Pour valider votre jeu vous devez : ❶ Sélectionner le type de pari (Multi). ❷ Indiquer le numéro de la réunion. ❸ Indiquer le numéro de la course. ❹ Cocher les numéros des chevaux (4 minimum, 7 maximum). ❺ Choisir la mise pour ce pari (si vous ne cochez rien à cet endroit, la mise minimum sera alors prise en compte, soit 3,00€)

Mises

Mise Minimum Multi : 3€
Mise Maximum : 200 fois la mise de base.

Avantages/Inconvénients

Avantages : Un pari très intéressant qui laisse le choix du niveau de gain (Multi 4, Multi 5, Multi 6 ou Multi 7) et de la course pour une mise unique. Pas d'ordre d'arrivée. Des rapports, en moyenne, intéressants même avec peu de partants.
Inconvénients : Une mise de base élevée. Un pari, tout de même, assez difficile. Pas de formule "combinée".

Le Tiercé & le Classic Tiercé

Principe: Parier sur 3 chevaux d'une même course.
Pour le **Tiercé Ordre**, vous devez trouver les 3 premiers chevaux de la course dans l'ordre exact.
Pour le **Tiercé Désordre**, vous devez trouver les 3 premiers chevaux de la course quelque soit l'ordre.

Le **Classic Tiercé** est un pari complémentaire qui est proposé dans les courses de "Groupe" de 8 partants et plus. Le principe est identique au Tiercé.

Fréquence:
Le pari **Tiercé** est proposé 1 fois par jour
Le pari **Classic Tiercé** peut être proposé plusieurs fois par jour. Par exemple, lors de la réunion du 4 octobre 2009 où se courrait le Prix de l'Arc de Triomphe, 6 courses de "Groupe" de 8 partants et plus étaient au programme. ce jour là, il y a eu 6 Classic Tiercé en plus du Tiercé "normal"

Ticket et Formules

Le Tiercé (et Classic Tiercé) peut se jouer en combinaison unitaire, combiné (à partie de 4 chevaux) et en champ (réduit ou total).

Ticket unitaire et combiné



Mode d'Emploi

Pour valider votre jeu vous devez : **Pour une combinaison unitaire** ❶ Sélectionner le type de pari (Tiercé). ❷ Cocher les numéros des chevaux : 1 seul cheval sur les lignes N°1 à N°3. ❸ Cocher le numéro du Cheval de Complément (facultatif) qui complètera votre combinaison en cas de non partant. ❹ Choisir la mise pour ce pari (si vous ne cochez rien à cet endroit, la mise minimum sera prise en compte, soit 1,00€)
Pour une combinaison en combiné : vous procérerez de la même façon en cochant au minimum 4 chevaux.

Mises

Mise Minimum Tiercé : 1€
Mise Maximum : 20 fois la mise de base.

Avantages/Inconvénients

Avantages : La mise de base la plus faible de tous les paris PMU. Un pari proposé sur l'une des courses les plus intérressante de la journée.

Inconvénients : La notion "Ordre". La faiblesse des rapports lors d'une arrivée constituée de favoris. L'épreuve choisie par la Société des Courses n'est pas toujours de bonne qualité.

Le Quarté+

Principe: Parier sur 4 chevaux d'une même course. 3 rangs de gains possibles.
Pour le **Quarté Ordre**, vous devez trouver les 4 premiers chevaux de la course dans l'ordre exact.
Pour le **Quarté Désordre**, vous devez trouver les 4 premiers chevaux de la course quelque soit l'ordre.
Pour le **Bonus**, vous devez trouver les 3 premiers chevaux de la course quelque soit l'ordre.

Fréquence:
Le pari Quarté+ est proposé 1 fois par jour

Ticket et Formules
Le Quarté peut se jouer en combinaison unitaire, combiné (à partir de 5 chevaux) et en champ (réduit ou total).



Mode d'Emploi
Pour valider votre jeu vous devez : **Pour une combinaison unitaire** ❶ Sélectionner le type de pari (Quarté). ❷ Cocher les numéros des chevaux : 1 seul cheval sur les lignes N°1 à N°4. ❸ Cocher le numéro du Cheval de Complément (facultatif) qui complètera votre combinaison en cas de non partant. ❹ Choisir la mise pour ce pari (si vous ne cochez rien à cet endroit, la mise minimum sera prise en compte, soit 1,30€)
Pour une combinaison en combiné : vous procérerez de la même façon en cochant au minimum 5 chevaux.

Mises
Mise Minimum Quarté+ : 1,30€
Mise Maximum : 20 fois la mise de base.

Avantages/Inconvénients
Avantages : La mise de base assez faible. Avec la notion "ordre", les gains peuvent être très importants. Le rang de gain Bonus. Un pari proposé sur l'un des courses les plus intérressante de la journée.

Inconvénients : La difficulté de trouver l'arrivée dans l'ordre. La faiblesse des rapports lors d'une arrivée constituée de favoris. L'épreuve choisie par la Société des Courses n'est pas toujours de bonne qualité.

Le Quinté+

Principe: Parier sur 5 chevaux d'une même course. 5 rangs de gains possibles
Pour le Quinté Ordre, vous devez trouver les 5 premiers chevaux de la course dans l'ordre exact.
Pour le Quinté Désordre, vous devez trouver les 5 premiers chevaux de la course quelque soit l'ordre.
Pour le Bonus 4, vous devez trouver les 4 premiers chevaux de la course quelque soit l'ordre.
Pour le Bonus 4/5, vous devez trouver 4 chevaux parmi les 5 chevaux de l'arrivée quelque soit l'ordre.
Pour le Bonus 3, vous devez trouver les 3 premiers chevaux de la course quelque soit l'ordre.

Fréquence:
Le pari Quinté+ est proposé 1 fois par jour

Ticket et Mode d'Emploi
Le Quinté peut se jouer en combinaison unitaire, combiné (à partie de 6 chevaux) et en champ (réduit ou total).



Mode d'Emploi
Pour valider votre jeu vous devez : Pour une combinaison unitaire ❶ Sélectionner le type de pari (Quinté). ❷ Cocher les numéros des chevaux : 1 seul cheval sur les lignes N°1 à N°5. ❸ Cocher le numéro du Cheval de Complément (facultatif) qui complètera votre combinaison en cas de non partant. ❹ Choisir la mise pour ce pari (si vous ne cochez rien à cet endroit, la mise minimum sera prise en compte, soit 2,00€)
Pour une combinaison en combiné : vous procérerez de la même façon en cochant au minimum 6 chevaux.

Mises
Mise Minimum Quinté+ : 2,00€
Mise Maximum : 20 fois la mise de base.

Avantages/Inconvénients
Avantages : Les plus gros gains du PMU. 5 rangs de gains différents.

Inconvénients : La mise de base élevée. Le facteur chance prend une part très (trop) importante dans ce pari. La difficulté de trouver l'arrivée dans l'ordre. La faiblesse des rapports lors d'une arrivée constituée de favoris. Les gains du Quinté Désordre sont très faibles par rapport à la difficulté du jeu. Les rapports des Bonus, même avec un outsider, sont souvent très faibles. L'épreuve choisie par la Société des Courses n'est pas toujours de bonne qualité.

LES MISES & LES FORMULES !

LES TICKETS UNITAIRES

PARIS	Nombre de chevaux	Mise PMU en Euros
Simple Gagnant	1	1,50
Simple Placé	1	1,50
Couplé Gagnant	2	1,50
Couplé Placé	2	1,50
Trio	3	1,50
Tiercé	3	1,00
Quarté	4	1,30
Quinté+	5	2,00
Quinté+ Flexi	6	6,00
Multi 4	4	3,00
Multi 5	5	3,00
Multi 6	6	3,00
Multi 7	7	3,00
2sur4	2	3,00
Quadrio	2 + 2	1,50

LES FORMULES COUPLÉ

LE COMBINE*

Nbre de chevaux	Pour 1,00 €	Pour 1,50 €	Pour 2,00 €
3	3,00	4,50	6,00
4	6,00	9,00	12,00
5	10,00	15,00	20,00
6	15,00	22,50	30,00
7	21,00	31,50	42,00
8	28,00	42,00	56,00
9	36,00	54,00	72,00
10	45,00	67,50	90,00
11	55,00	82,50	110,00
12	66,00	99,00	132,00
13	78,00	117,00	156,00
14	91,00	136,50	182,00
15	105,00	157,50	210,00
16	120,00	180,00	240,00
17	136,00	204,00	272,00
18	153,00	229,50	306,00
19	171,00	256,50	342,00
20	190,00	285,00	380,00

LE CHAMP REDUIT* (1 base)

Chevaux associés	Pour 1,00 €	Pour 1,50 €	Pour 2,00 €
2	2,00	3,00	4,00
3	3,00	4,50	6,00
4	4,00	6,00	8,00
5	5,00	7,50	10,00
6	6,00	9,00	12,00
7	7,00	10,50	14,00
8	8,00	12,00	16,00
9	9,00	13,50	18,00
10	10,00	15,00	20,00
11	11,00	16,50	22,00
12	12,00	18,00	24,00
13	13,00	19,50	26,00
14	14,00	21,00	28,00
15	15,00	22,50	30,00
16	16,00	24,00	32,00
17	17,00	25,50	34,00
18	18,00	27,00	36,00
19	19,00	28,50	38,00

LE CHAMP TOTAL* (1 base)

Nbre de partants	Pour 1,00 €	Pour 1,50 €	Pour 2,00 €
8	7,00	10,50	14,00
9	8,00	12,00	16,00
10	9,00	13,50	18,00
11	10,00	15,00	20,00
12	11,00	16,50	22,00
13	12,00	18,00	24,00
14	13,00	19,50	26,00
15	14,00	21,00	28,00
16	15,00	22,50	30,00
17	16,00	24,00	32,00
18	17,00	25,50	34,00
19	18,00	27,00	36,00
20	19,00	28,50	38,00

*Les mises indiquées sont pour le couplé gagnant OU placé.
Pour un pari Couplé Gagnant/Placé, vous devez multipliez cette somme par 2.

Exemple : 5 chevaux joués en combiné gagnant OU placé coûtent 15,00€ pour une mise de base de 1,50€. Ce même jeu, joué cette fois-ci Gagnant ET Placé coûtera alors 30,00€

LES FORMULES COUPLÉ ORDRE

Le Couplé Ordre est proposé sur les courses de 4 à 7 partants. Les mises sont identiques à celles du Couplé. Pour les formules “Dans tous les Ordres”, multipliez le prix du jeu par 2.

LES FORMULES TRIO

LE COMBINE

Nbre de chevaux	Pour 1 €	Pour 1,50 €	Pour 2 €
4	4,00	6,00	8,00
5	10,00	15,00	20,00
6	20,00	30,00	40,00
7	35,00	52,50	70,00
8	56,00	84,00	112,00
9	84,00	126,00	168,00
10	120,00	180,00	240,00
11	165,00	247,50	330,00
12	220,00	330,00	440,00
13	286,00	429,00	572,00
14	364,00	546,00	728,00
15	455,00	682,50	910,00
16	560,00	840,00	1120,00
17	680,00	1020,00	1360,00
18	816,00	1224,00	1632,00
19	969,00	1453,50	1938,00
20	1140,00	1710,00	2280,00

LE CHAMP REDUIT

	AVEC 1 BASE			AVEC 2 BASES		
Chevaux associés*	Pour 1 €	Pour 1,50 €	Pour 2 €	Pour 1 €	Pour 1,50 €	Pour 2 €
2	-	-	-	2,00	3,00	4,00
3	3,00	4,50	6,00	3,00	4,50	6,00
4	6,00	9,00	12,00	4,00	6,00	8,00
5	10,00	15,00	20,00	5,00	7,50	10,00
6	15,00	22,50	12,00	6,00	9,00	12,00
7	21,00	31,50	42,00	7,00	10,50	14,00
8	28,00	42,00	56,00	8,00	12,00	16,00
9	36,00	54,00	72,00	9,00	13,50	18,00
10	45,00	67,50	90,00	10,00	15,00	20,00
11	55,00	82,50	110,00	11,00	16,50	22,00
12	66,00	99,00	132,00	12,00	18,00	24,00
13	78,00	117,00	156,00	13,00	19,50	26,00
14	91,00	136,50	182,00	14,00	21,00	28,00
15	105,00	157,50	210,00	15,00	22,50	30,00
16	120,00	180,00	240,00	16,00	24,00	32,00
17	136,00	204,00	272,00	17,00	25,50	34,00
18	153,00	229,50	306,00	18,00	27,00	36,00
19	171,00	256,50	342,00	-	-	-

LES FORMULES TRIO (suite)

LE CHAMP TOTAL

	AVEC 1 BASE			AVEC 2 BASES		
Nbre de partants	Pour 1 €	Pour 1,50 €	Pour 2 €	Pour 1 €	Pour 1,50 €	Pour 2 €
8	21,00	31,50	42,00	6,00	9,00	12,00
9	28,00	42,00	56,00	7,00	10,50	14,00
10	36,00	54,00	72,00	8,00	12,00	16,00
11	45,00	67,50	90,00	9,00	13,50	18,00
12	55,00	82,50	110,00	10,00	15,00	20,00
13	66,00	99,00	132,00	11,00	16,50	22,00
14	78,00	117,00	156,00	12,00	18,00	24,00
15	91,00	136,50	182,00	13,00	19,50	26,00
16	105,00	157,50	210,00	14,00	21,00	28,00
17	120,00	180,00	240,00	15,00	22,50	30,00
18	136,00	204,00	272,00	16,00	24,00	32,00
19	153,00	229,50	306,00	17,00	25,50	34,00
20	171,00	256,50	342,00	18,00	27,00	36,00

LES FORMULES TRIO ORDRE

Le Trio Ordre est proposé sur les courses de 4 à 7 partants.
Les mises sont identiques à celles du trio sauf pour les formules champ réduit et champ total.
Pour les jeux avec 1 cheval de base, il faut multiplier la mise par 2.

Pour les formules “Dans tous les Ordres”
Pour un jeu en unitaire ou en combiné :
• Multipliez le prix du jeu par 6 pour les jeux en unitaire ou en combiné.

Pour le champ réduit ou champ total :
• Multipliez la mise par 6 pour les combinaisons avec 2 chevaux de base
• Multipliez la mise par 3 pour les combinaisons avec 1 cheval de base

LES FORMULES TIERCÉ & CLASSIC TIERCÉ

LE COMBINE*

Nbre de chevaux	Pour 1 €	Pour 2 €
4	4,00	8,00
5	10,00	20,00
6	20,00	40,00
7	35,00	70,00
8	56,00	112,00
9	84,00	168,00
10	120,00	240,00
11	165,00	330,00
12	220,00	440,00
13	286,00	572,00
14	364,00	728,00
15	455,00	910,00
16	560,00	1120,00
17	680,00	1360,00
18	816,00	1632,00
19	969,00	1938,00
20	1140,00	2280,00

LE CHAMP REDUIT*

	AVEC 1 BASE		AVEC 2 BASES	
Chevaux associés	Pour 1 €	Pour 2 €	Pour 1 €	Pour 2 €
2	-	-	2,00	4,00
3	3,00	6,00	3,00	6,00
4	6,00	12,00	4,00	8,00
5	10,00	20,00	5,00	10,00
6	15,00	12,00	6,00	12,00
7	21,00	42,00	7,00	14,00
8	28,00	56,00	8,00	16,00
9	36,00	72,00	9,00	18,00
10	45,00	90,00	10,00	20,00
11	55,00	110,00	11,00	22,00
12	66,00	132,00	12,00	24,00
13	78,00	156,00	13,00	26,00
14	91,00	182,00	14,00	28,00
15	105,00	210,00	15,00	30,00
16	120,00	240,00	16,00	32,00
17	136,00	272,00	17,00	34,00
18	153,00	306,00	18,00	36,00
19	171,00	342,00	-	-

***Mise en euros pour la “Formule simplifiée”**

LES FORMULES TIERCÉ & CLASSIC TIERCÉ

	LE CHAMP TOTAL*			
	AVEC 1 BASE		AVEC 2 BASES	
Nbre de partants	Pour 1 €	Pour 2 €	Pour 1 €	Pour 2 €
10	72,00	144,00	8,00	16,00
11	90,00	180,00	9,00	18,00
12	110,00	220,00	10,00	20,00
13	132,00	264,00	11,00	22,00
14	156,00	312,00	12,00	24,00
15	182,00	364,00	13,00	26,00
16	210,00	420,00	14,00	28,00
17	240,00	480,00	15,00	30,00
18	272,00	544,00	16,00	32,00
19	306,00	612,00	17,00	34,00
20	342,00	684,00	18,00	36,00

***Mise en euros pour la “Formule simplifiée”**

LES FORMULES “DANS TOUS LES ORDRES”

Pour un tiercé joué en unitaire ou en combiné, multipliez la mise de la formule simplifiée par 6.

Pour tiercé joué en champ réduit ou champ total :
- Multipliez la mise de la formule simplifiée par 6 pour les combinaisons avec 2 chevaux de base
- Multipliez la mise de la formule simplifiée par 3 pour les combinaisons avec 1 cheval de base

LES FORMULES QUARTÉ+

LE COMBINE*

Nbre de chevaux	Pour 1 €	Pour 1,30 €
5	5,00	6,50
6	15,00	19,50
7	35,00	45,50
8	70,00	91,00
9	126,00	163,80
10	210,00	273,00
11	330,00	429,00
12	495,00	643,50
13	715,00	929,50
14	1001,00	1301,30
15	1365,00	1744,50
16	1820,00	2366,00
17	2380,00	3094,00
18	3060,00	3978,00
19	3876,00	5038,80
20	4845,00	6298,50

***Formule simplifiée**

LES FORMULES QUARTÉ+ (suite)

LE CHAMP REDUIT*

	AVEC 1 BASE		AVEC 2 BASES		AVEC 3 BASES	
Chevaux associés	**Pour 1 €**	**Pour 1,30 €**	**Pour 1 €**	**Pour 1,30 €**	**Pour 1 €**	**Pour 1,30 €**
2	-	-	2,00	2,60	2,00	2,60
3	6,00	7,80	6,00	7,80	3,00	3,90
4	24,00	31,20	12,00	15,60	4,00	5,20
5	60,00	78,00	20,00	26,00	5,00	6,50
6	120,00	156,00	30,00	39,00	6,00	7,80
7	210,00	273,00	42,00	54,60	7,00	9,10
8	336,00	436,80	56,00	72,80	8,00	10,40
9	504,00	655,20	72,00	93,60	9,00	11,70
10	720,00	936,00	90,00	117,00	10,00	13,00
11	990,00	1287,00	110,00	143,00	11,00	14,30
12	1320,00	1716,00	132,00	171,60	12,00	15,60
13	1716,00	2230,80	156,00	202,80	13,00	16,90
14	2184,00	2839,20	182,00	236,60	14,00	18,20
15	2730,00	3549,00	210,00	273,00	15,00	19,50
16	3360,00	4368,00	240,00	312,00	16,00	20,80
17	4080,00	5304,00	272,00	353,60	17,00	22,10
18	4896,00	6364,80	306,00	397,80	-	-
19	5814,00	7558,20	-	-	-	-

***Formule simplifiée**

LES FORMULES QUARTÉ+ (suite)

LE CHAMP TOTAL*

	AVEC 1 BASE		AVEC 2 BASES		AVEC 3 BASES	
Nbre de partants	Pour 1 €	Pour 1,30 €	Pour 1 €	Pour 1,30 €	Pour 1 €	Pour 1,30 €
12	990,00	1287,00	90,00	117,00	9,00	11,70
13	1320,00	1716,00	110,00	143,00	10,00	13,00
14	1716,00	2230,80	132,00	171,60	11,00	14,30
15	2184,00	2839,20	156,00	202,80	12,00	15,60
16	2730,00	3549,00	182,00	236,60	13,00	16,90
17	3360,00	4368,00	210,00	273,00	14,00	18,20
18	4080,00	5304,00	240,00	312,00	15,00	19,50
19	4896,00	6364,80	272,00	353,60	16,00	20,80
20	5968,00	7758,40	306,00	397,80	17,00	22,10

***Formule simplifiée**

LES FORMULES “DANS TOUS LES ORDRES”

Pour un Quarté joué en unitaire ou en combiné, multipliez la mise de la formule simplifiée par 24.

Pour Quarté joué en champ réduit ou champ total :

- Multipliez la mise de la formule simplifiée par 24 pour les combinaisons avec 3 chevaux de base
- Multipliez la mise de la formule simplifiée par 12 pour les combinaisons avec 2 chevaux de base
- Multipliez la mise de la formule simplifiée par 4 pour les combinaisons avec 1 cheval de base

LES FORMULES QUINTÉ+

LE COMBINE*

Nbre de chevaux	Pour 1 €	Pour 2 €
6	6,00	12,00
7	21,00	42,00
8	56,00	112,00
9	126,00	252,00
10	252,00	504,00
11	462,00	924,00
12	792,00	1584,00
13	1287,00	2574,00
14	2002,00	4004,00
15	3003,00	6006,00
16	4368,00	8736,00
17	6188,00	12376,00
18	8568,00	17136,00
19	11628,00	23256,00
20	15504,00	31008,00

***Formule simplifiée**

LE QUINTÉ+ FLEXI*

Nbre de chevaux	MISE UNIQUE
6	6,00
7	21,00
8	56,00
9	126,00
10	252,00
11	462,00
12	792,00
13	1287,00
14	2002,00
15	3003,00
16	4368,00
17	6188,00
18	8568,00
19	11628,00
20	15504,00

LES FORMULES “DANS TOUS LES ORDRES”

Pour un Quinté en formule “Dans Tous les Ordres” multipliez la mise de la formule simplifiée par 120.

LE CHAMP REDUIT MULTI 4

Chevaux associés	AVEC 1 BASE Pour 1 €	AVEC 1 BASE Pour 3€	AVEC 2 BASES Pour 1 €	AVEC 2 BASES Pour 3€	AVEC 3 BASES Pour 1 €	AVEC 3 BASES Pour 3€
2	-	-	-	-	2,00	6,00
3	-	-	3,00	9,00	3,00	9,00
4	4,00	12,00	6,00	18,00	4,00	12,00
5	10,00	30,00	10,00	30,00	5,00	15,00
6	20,00	60,00	15,00	45,00	6,00	18,00
7	35,00	105,00	21,00	63,00	7,00	21,00
8	56,00	168,00	28,00	84,00	8,00	24,00
9	84,00	252,00	36,00	108,00	9,00	27,00
10	120,00	360,00	45,00	135,00	10,00	30,00

LE CHAMP TOTAL MULTI 4

Nbre de partants	AVEC 1 BASE Pour 3 €	AVEC 2 BASES Pour 3 €	AVEC 3 BASES Pour 3 €
13	660	165	30
14	858	198	33
15	1092	234	36
16	1365	273	39
17	1680	315	42
18	2040	360	45
19	2448	408	48
20	2907	459	51

LES FORMULES MULTI 5

LE CHAMP REDUIT MULTI 5

	AVEC 1 BASE		AVEC 2 BASES		AVEC 3 BASES		AVEC 4 BASES	
Chevaux associés	Pour 1 €	Pour 3 €	Pour 1 €	Pour 3 €	Pour 1 €	Pour 3 €	Pour 1 €	Pour 3 €
2	-	-	-	-	-	-	2,00	6,00
3	-	-	-	-	3,00	9,00	3,00	9,00
4	-	-	4,00	12,00	6,00	18,00	4,00	12,00
5	5,00	15,00	10,00	30,00	10,00	30,00	5,00	15,00
6	15,00	45,00	20,00	60,00	15,00	45,00	6,00	18,00
7	35,00	105,00	35,00	105,00	21,00	63,00	7,00	21,00
8	70,00	210,00	56,00	168,00	28,00	84,00	8,00	24,00
9	126,00	378,00	84,00	252,00	36,00	108,00	9,00	27,00
10	210,00	630,00	120,00	360,00	45,00	135,00	10,00	30,00

LE CHAMP TOTAL MULTI 5

	AVEC 1 BASE	AVEC 2 BASES	AVEC 3 BASES	AVEC 4 BASES
Nbre de partants	Pour 3 €	Pour 3 €	Pour 3 €	Pour 3 €
13	1485,00	495,00	135,00	27,00
14	2145,00	660,00	165,00	30,00
15	3003,00	858,00	198,00	33,00
16	4095,00	1092,00	234,00	36,00
17	5460,00	1365,00	273,00	39,00
18	7140,00	1680,00	315,00	42,00
19	9180,00	2040,00	360,00	45,00
20	11628,00	2448,00	408,00	48,00

LES FORMULES MULTI 6

LE CHAMP REDUIT MULTI 6

	AVEC 1 BASE		AVEC 2 BASES		AVEC 3 BASES		AVEC 4 BASES		AVEC 5 BASES	
Chevaux associés	Pour 1 €	Pour 3 €	Pour 1 €	Pour 3 €	Pour 1 €	Pour 3 €	Pour 1 €	Pour 3 €	Pour 1 €	Pour 3 €
2	-	-	-	-	-	-	-	-	2,00	6,00
3	-	-	-	-	-	-	3,00	9,00	3,00	9,00
4	-	-	-	-	4,00	12,00	6,00	18,00	4,00	12,00
5	-	-	5,00	15,00	10,00	30,00	10,00	30,00	5,00	15,00
6	6,00	18,00	15,00	45,00	20,00	60,00	15,00	45,00	6,00	18,00
7	21,00	63,00	35,00	105,00	35,00	105,00	21,00	63,00	7,00	21,00
8	56,00	168,00	70,00	210,00	56,00	168,00	28,00	84,00	8,00	24,00
9	126,00	378,00	126,00	378,00	84,00	252,00	36,00	108,00	9,00	27,00
10	252,00	756,00	210,00	630,00	120,00	360,00	45,00	135,00	10,00	30,00

LE CHAMP TOTAL MULTI 6

	AVEC 1 BASE	AVEC 2 BASES	AVEC 3 BASES	AVEC 4 BASES	AVEC 5 BASES
Nbre de partants	Pour 3 €	Pour 3 €	Pour 3 €	Pour 3 €	Pour 3 €
13	2376,00	990,00	360,00	108,00	24,00
14	3861,00	1485,00	495,00	135,00	27,00
15	6006,00	2145,00	660,00	165,00	30,00
16	9009,00	3003,00	858,00	198,00	33,00
17	13104,00	4095,00	1092,00	234,00	36,00
18	18564,00	5460,00	1365,00	273,00	39,00
19	25704,00	7140,00	1680,00	315,00	42,00
20	34884,00	9180,00	2040,00	360,00	45,00

LES FORMULES MULTI 7

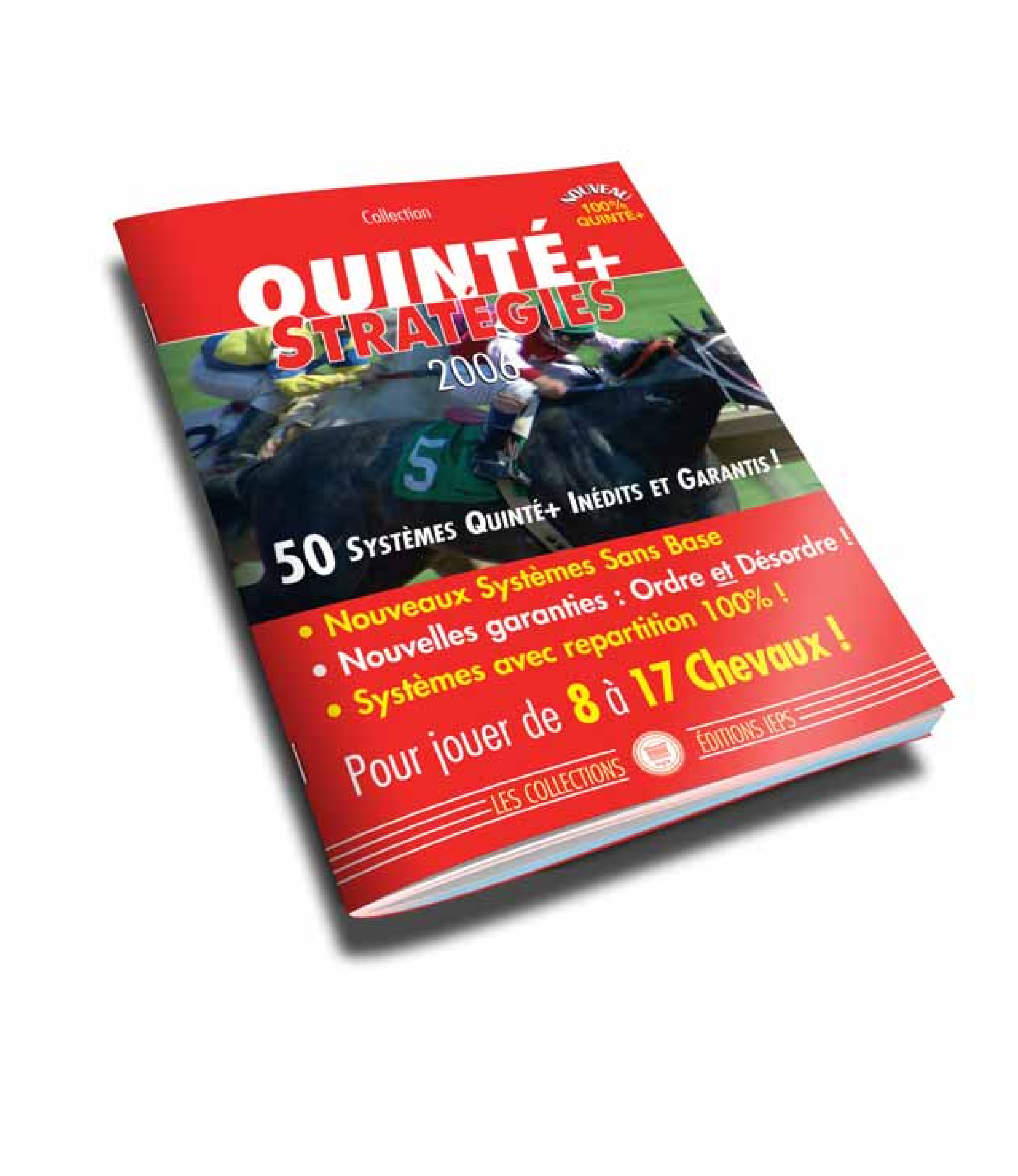
LE CHAMP REDUIT MULTI 7

	AVEC 1 BASE		AVEC 2 BASES		AVEC 3 BASES		AVEC 4 BASES		AVEC 5 BASES		AVEC 6 BASES	
Chevaux associés	Pour 1 €	Pour 3 €	Pour 1 €	Pour 3 €	Pour 1 €	Pour 3 €	Pour 1 €	Pour 3 €	Pour 1 €	Pour 3 €	Pour 1 €	Pour 3 €
2	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	2,00	6,00
3	-	-	-	-	-	-	-	-	3,00	9,00	3,00	9,00
4	-	-	-	-	-	-	4,00	12,00	6,00	18,00	4,00	12,00
5	-	-	-	-	5,00	15,00	10,00	30,00	10,00	30,00	5,00	15,00
6	-	-	6,00	18,00	15,00	45,00	20,00	60,00	15,00	45,00	6,00	18,00
7	7,00	21,00	21,00	63,00	35,00	105,00	35,00	105,00	21,00	63,00	7,00	21,00
8	28,00	84,00	56,00	168,00	70,00	210,00	56,00	168,00	28,00	84,00	8,00	24,00
9	84,00	252,00	126,00	378,00	126,00	378,00	84,00	252,00	36,00	108,00	9,00	27,00
10	210,00	630,00	252,00	756,00	210,00	630,00	120,00	360,00	45,00	135,00	10,00	30,00

LE CHAMP TOTAL MULTI 7

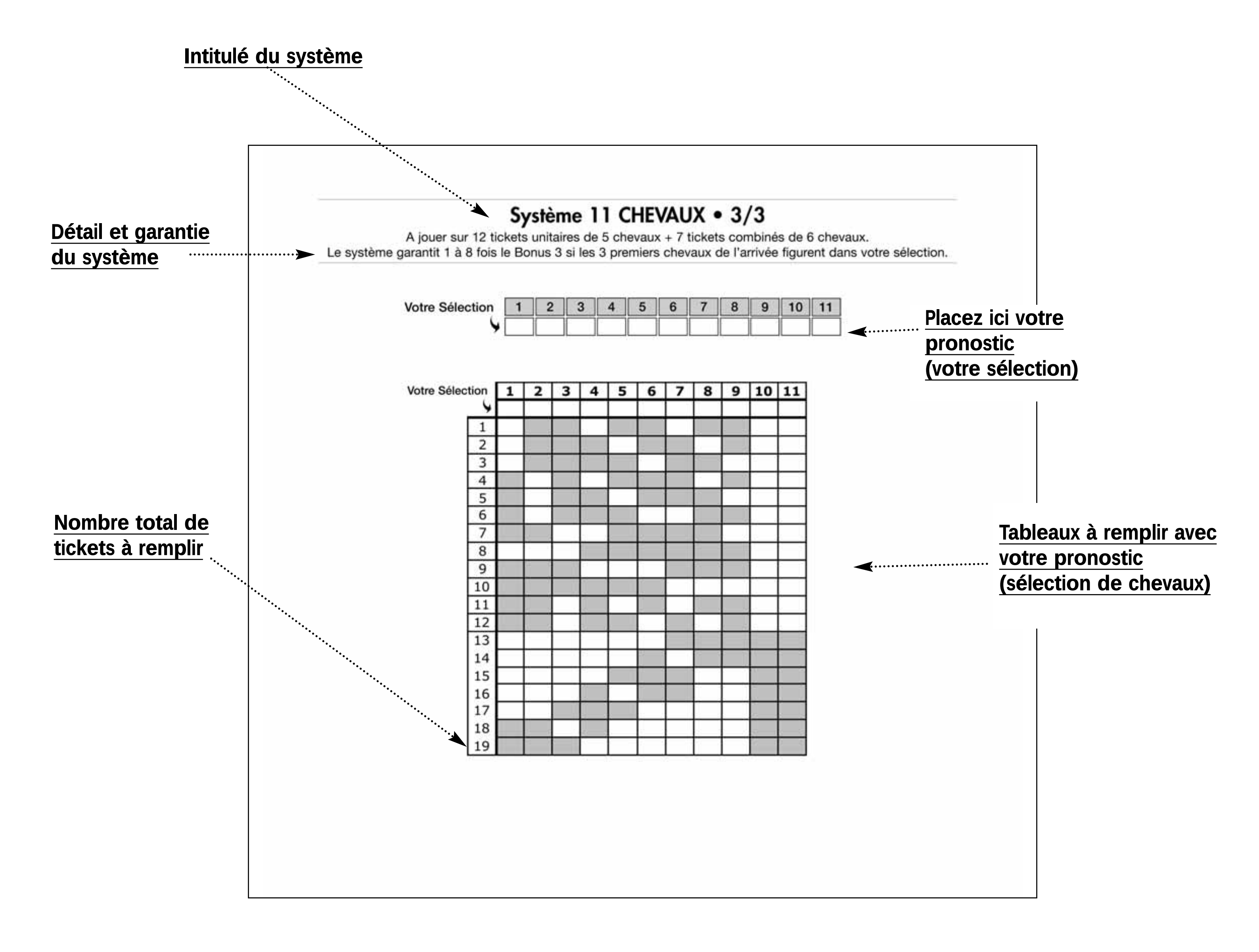
	AVEC 1 BASE	AVEC 2 BASES	AVEC 3 BASES	AVEC 4 BASES	AVEC 5 BASES	AVEC 6 BASES
Nbre de partants	Pour 3 €	Pour 3 €	Pour 3 €	Pour 3 €	Pour 3 €	Pour 3 €
13	2772,00	1386,00	630,00	252,00	84,00	21,00
14	5148,00	2376,00	990,00	360,00	108,00	24,00
15	9009,00	3861,00	1485,00	495,00	135,00	27,00
16	15015,00	6006,00	2145,00	660,0	165,00	30,00
17	24024,00	9009,00	3003,00	858,00	198,00	33,00
18	37128,00	13104,00	4095,00	1092,00	234,00	36,00
19	55692,00	18564,00	5460,00	1365,00	273,00	39,00
20	81396,00	25704,00	7140,00	1680,00	315,00	42,00

LES SYSTÈMES IEPS PROCÉDÉS MATHÉMATIQUES ET GARANTIS



Présentation des systèmes

Exemple avec un système Quinté+ 11 chevaux



Les différentes étapes à suivre pour appliquer les systèmes

Mode d'emploi

1re étape
Choisissez le type de jeu que vous voulez jouer : système sans base, système avec 1 base ou système à repartition par groupes.

2e étape
Vous établissez votre pronostic, autrement dit votre sélection de chevaux. Cette sélection peut comporter un ou plusieurs chevaux de base en fonction du système que vous choisirez de jouer.

3e étape
Notez les numéros des chevaux de votre sélection dans les cases "Votre Sélection". Voici un exemple avec une sélection de 9 chevaux sans base.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Votre Sélection ➨									

4e étape
Ensuite, il vous suffit de recopier les chevaux de votre sélection dans les cases blanches du système se trouvant en dessous la sélection.

Exemple d'un système QUINTE 9 chevaux sans base

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									
11									
12									

5e étape
Après avoir rempli toutes les cases blanches du système, il faudra simplement reporter les combinaisons sur vos tickets.

Vocabulaire utilisé

“Champ Réduit”
Le champ réduit permet de façon très simple et très rapide de faire plusieurs combinaisons unitaires sur un seul et même ticket.

“Base” ou “Bases”
C’est ici que vous indiquez le ou les chevaux pris comme base si le système le demande. La ou les bases sont des chevaux qui figurent sur toutes vos combinaisons. Pour obtenir la garantie indiquée, il est impératif que les chevaux pris comme base figurent à l’arrivée (Reportez-vous au détail du système situé sous l’intitulé de chaque système)

“Bases champs réduits”
Ce terme vous indique le placement des chevaux sur les tickets champs réduits uniquement.

“Chevaux associés”
Le terme “Chevaux Associés” correspond aux chevaux que vous allez associer à votre ou à vos bases, si le système en possède.

Exemple pour illustrer les différentes étapes

Pour l'exemple, nous choisissons le système QUINTE 9 chevaux qui garantit le Bonus 3 si 3 chevaux de votre sélection figurent à l'arrivée.

Prenons le pronostic de 9 chevaux suivant : **2 - 14 - 11 - 5 - 7 - 4 - 16 - 3 - 8**

A jouer sur 12 tickets unitaires, soit 24€ de mise. Le système garantit 1 à 3 fois le Bonus 3 si 3 chevaux de votre sélection figurent aux 3 premières places de l'arrivée du quinté.
Pour obtenir la garantie annoncée, vous devez jouer le système dans son intégralité.

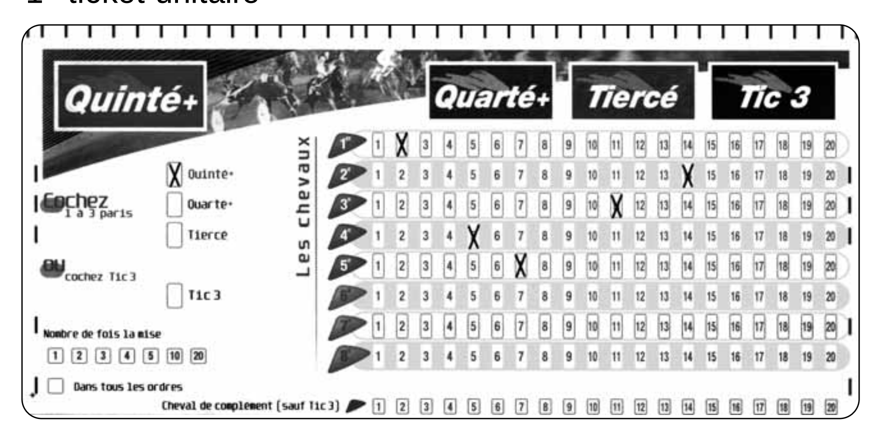
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Votre Sélection ➡	2	14	11	5	7	4	16	3	8

Nombre total de tickets unitaires à remplir (12)

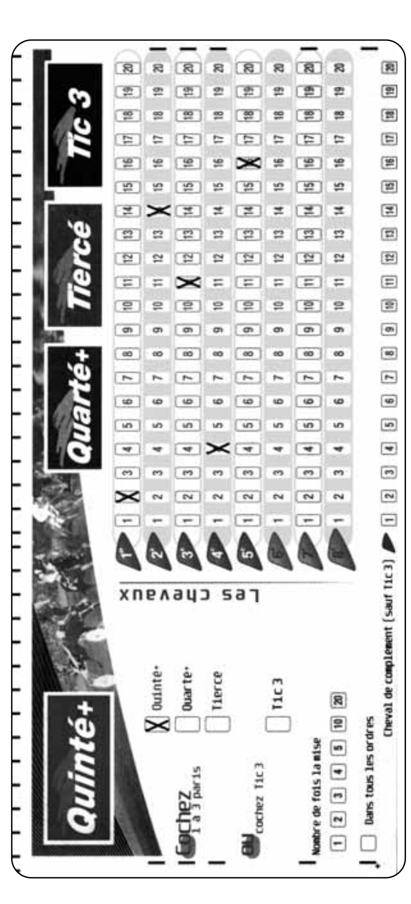
	1	**2**	**3**	**4**	**5**	**6**	**7**	**8**	**9**
Votre Sélection ➡	2	14	11	5	7	4	16	3	8
1	2	14	11	5	7				
2	2	14	11			4	16		
3	2			5	7	4	16		
4		14	11	5		4	16		
5		14	11		7	4	16		
6	2	14	11					3	8
7	2			5	7			3	8
8	2					4	16	3	8
9		14		5		4		3	8
10		14			7		16	3	8
11			11	5			16	3	8
12			11		7	4		3	8

Voici comment remplir les tickets

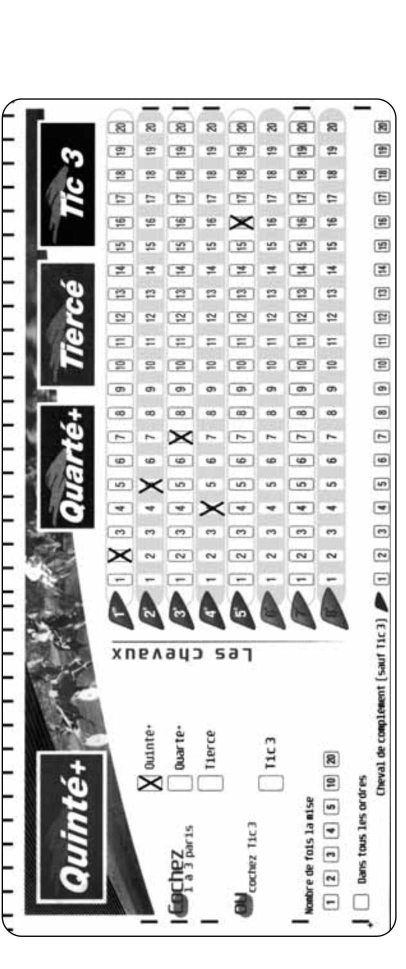
1er ticket unitaire



2e ticket unitaire



3e ticket unitaire



4e ticket unitaire

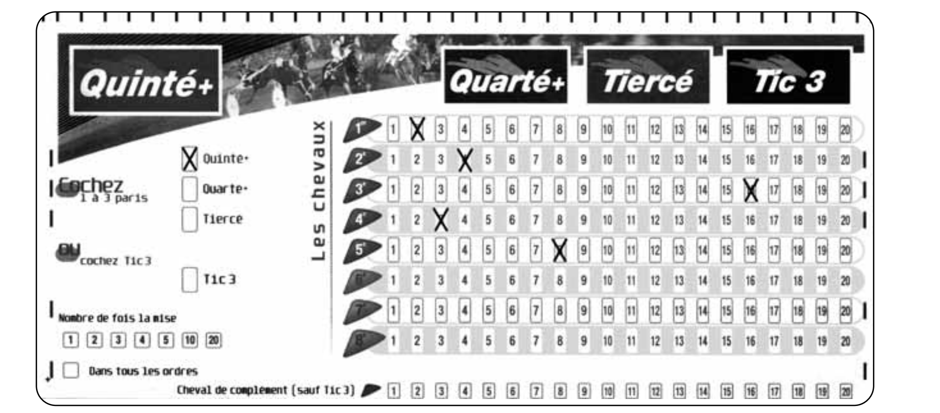
5e ticket unitaire

6e ticket unitaire

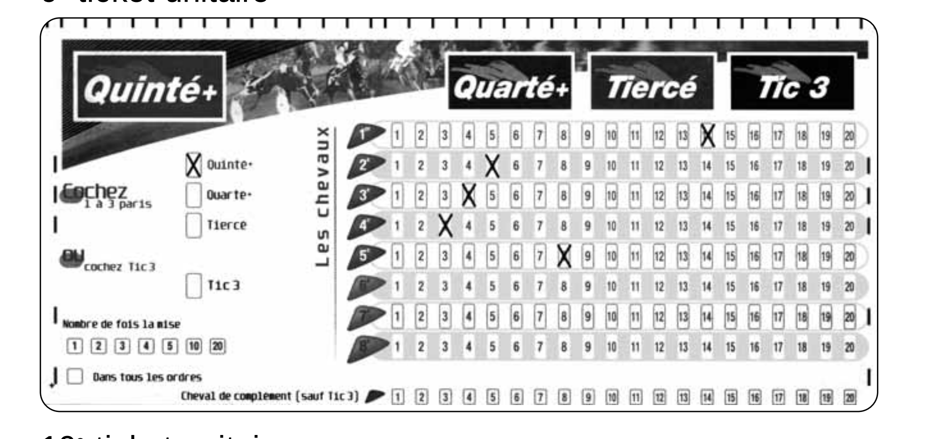
7e ticket unitaire

suite du système

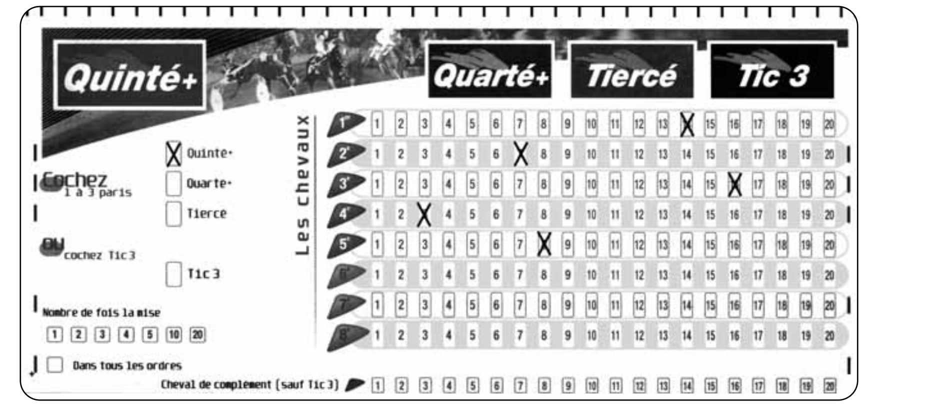
8e ticket unitaire



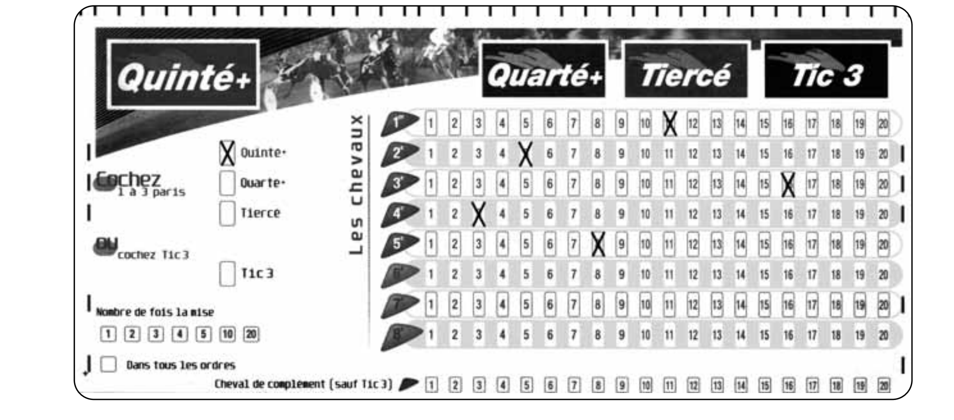
9e ticket unitaire



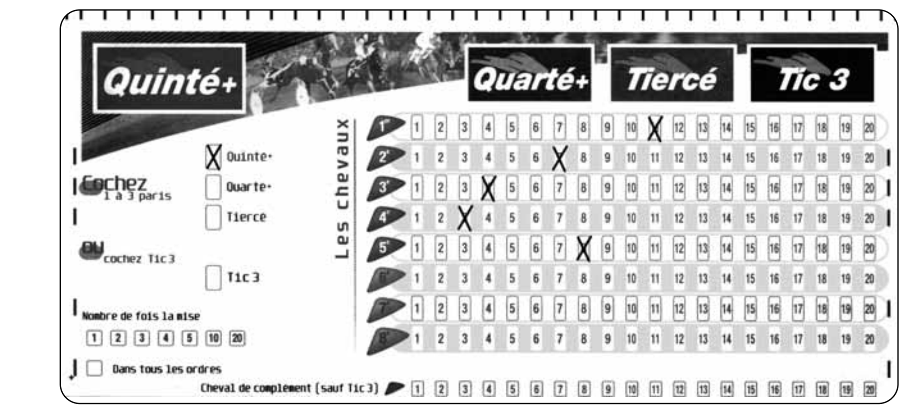
10e ticket unitaire



11e ticket unitaire



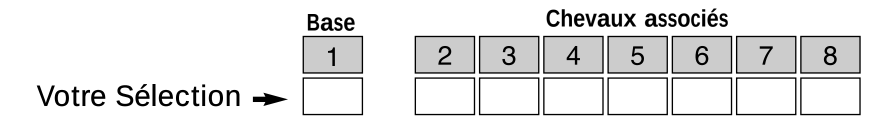
12e ticket unitaire



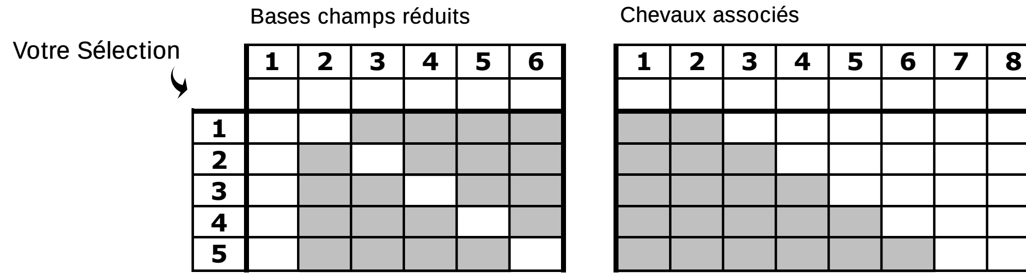
Fin du système

Système Tiercé 8 chevaux (1 base + 7) • 100% 3/3

A jouer sur 6 tickets : 5 tickets champs réduits et 1 ticket unitaire, soit au total 21 combinaisons.
Le système garantit le tiercé ordre ou désordre si votre base est à l'arrivée et si les 2 autres chevaux de l'arrivée figurent dans les 7 chevaux associés.



Tickets champs réduits



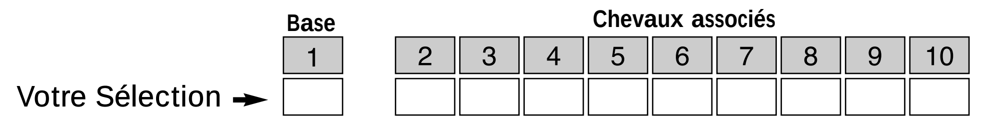
Ticket unitaire

Votre Sélection

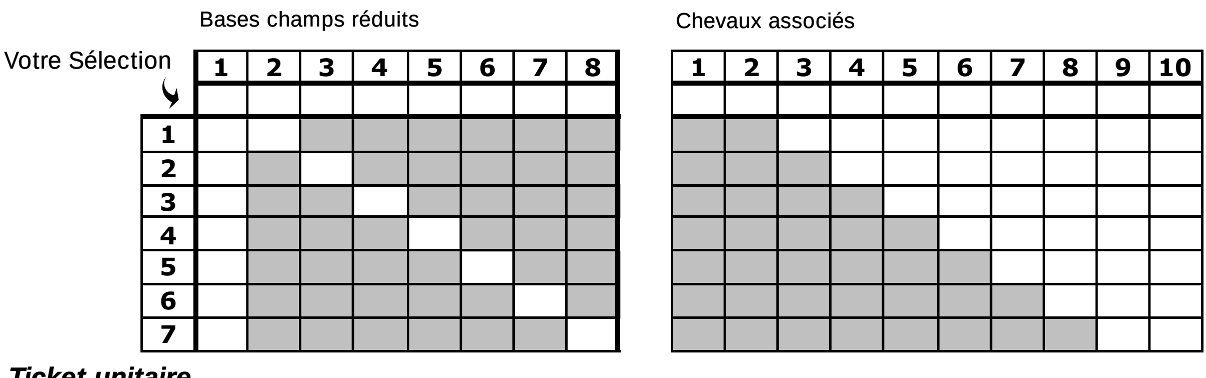
	1	2	3	4	5	6	7	8
6								

Système Tiercé 10 chevaux (1 base + 9) • 100% 3/3

A jouer sur 8 tickets : 7 tickets champs réduits et 1 ticket unitaire, soit au total 36 combinaisons.
Le système garantit le tiercé ordre ou désordre si votre base est à l'arrivée et si les 2 autres chevaux de l'arrivée figurent dans les 9 chevaux associés.



Tickets champs réduits



Ticket unitaire

Votre Sélection

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
8										

Système Tiercé *12 chevaux (1 base + 11) • 100% 3/3*

A jouer sur 9 tickets : 8 tickets champs réduits et 1 ticket unitaire, soit au total 36 combinaisons.
Le système garantit le tiercé ordre ou désordre si votre base est à l'arrivée et si les 2 autres chevaux de l'arrivée figurent dans les 9 chevaux associés.

	Base	**Chevaux associés**										
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Votre Sélection ➛												

Tickets champs réduits

Bases champs réduits

Votre Sélection	1	2	3	4	5	6	7	8	9
⤹									
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									

Chevaux associés

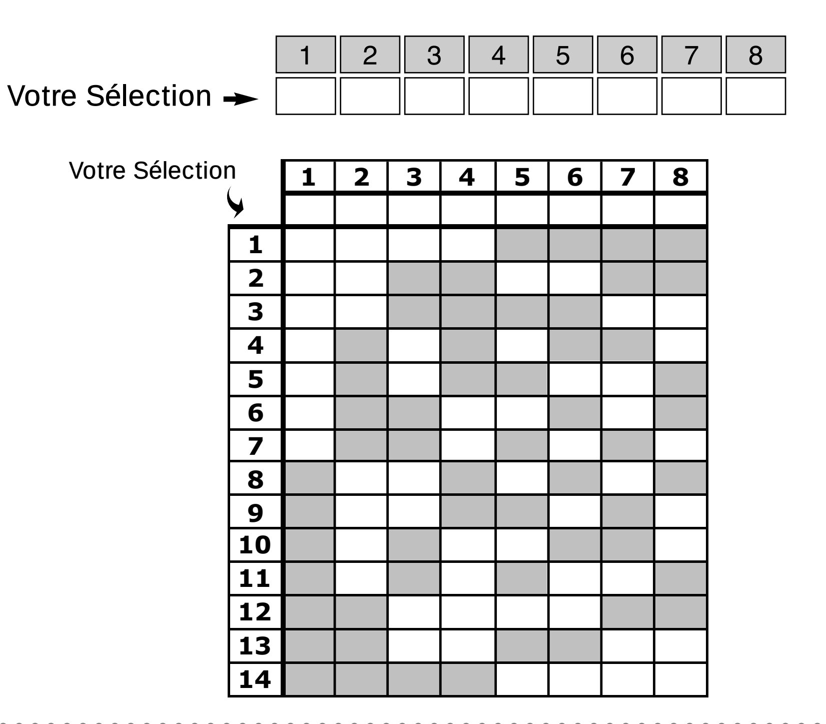
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11

Ticket unitaire

Votre Sélection	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
⤹											
9											

Système Quarté+ 8 chevaux sans base • 100% 3/3

A jouer sur 14 ticket unitaire, soit au total 14 combinaisons.
Le système garantit 1 fois le bonus si les 3 premiers chevaux de l'arrivée figurent dans les 8 chevaux associés.



Votre Sélection →

1	2	3	4	5	6	7	8

Votre Sélection

	1	2	3	4	5	6	7	8
1					■	■	■	■
2			■	■			■	■
3			■	■	■	■		
4		■		■		■	■	
5		■		■	■			■
6		■	■			■		■
7		■	■		■		■	
8	■			■		■		■
9	■			■	■		■	
10	■		■			■	■	
11	■		■		■			■
12	■	■					■	■
13	■	■			■	■		
14	■	■	■	■				

Système Quarté+ 9 chevaux sans base • 100% 3/3

A jouer sur 18 ticket unitaire : 3 tickets combinés de 5 chevaux et 15 tickets unitaires.
Le système garantit 1 à 6 fois le bonus si les 3 premiers chevaux de l'arrivée figurent parmi votre sélection.

Votre Sélection →

1	2	3	4	5	6	7	8	9

Votre Sélection

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1						■	■	■	■
2				■	■			■	■
3				■	■	■	■		
4		■	■		■		■		■
5		■	■		■	■		■	
6		■	■	■			■	■	
7		■	■	■		■			■
8	■		■		■		■	■	
9	■		■		■	■			■
10	■		■	■			■		■
11	■		■	■		■		■	
12	■	■			■		■		■
13	■	■			■	■		■	
14	■	■		■			■	■	
15	■	■		■		■			■
16	■	■	■					■	■
17	■	■	■			■	■		
18	■	■	■	■	■				

Système Quarté+ *8 chevaux (1 base + 7) • 100% 4/4*

A jouer sur 15 ticket : 10 tickets champ réduit et 5 tickets unitaires, soit au total 35 combinaisons.
Le système garantit le Quarté ordre ou désordre si votre base est à l'arrivée et si les 3 autres chevaux de l'arrivée figurent dans les 7 chevaux associés.

	Base	Chevaux associés						
	1	2	3	4	5	6	7	8
Votre Sélection →								

Tickets champs réduits

Bases champs réduits

Votre Sélection	1	2	3	4	5	6
1				■	■	■
2			■		■	■
3			■	■		■
4			■	■	■	
5		■			■	■
6		■		■		■
7		■		■	■	
8		■	■			■
9		■	■		■	
10		■	■	■		

Chevaux associés

Votre Sélection	1	2	3	4	5	6	7	8
1	■	■	■					
2	■	■	■	■				
3	■	■	■	■	■			
4	■	■	■	■	■	■		
5	■	■	■	■				
6	■	■	■	■	■			
7	■	■	■	■	■	■		
8	■	■	■	■	■			
9	■	■	■	■	■	■		
10	■	■	■	■	■	■		

Tickets unitaires

Votre Sélection	1	2	3	4	5	6	7	8
11			■	■	■	■		
12		■		■	■	■		
13		■	■		■	■		
14		■	■	■		■		
15		■	■	■	■			

Système Quarté+ 10 chevaux (1 base + 9) • 100% 4/4

A jouer sur 28 ticket : 21 tickets champ réduit et 7 tickets unitaires, soit au total 35 combinaisons.
Le système garantit le Quarté ordre ou désordre si votre base est à l'arrivée et si les 3 autres chevaux de l'arrivée figurent dans les 9 chevaux associés.

	Base	Chevaux associés								
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Votre Sélection →										

Tickets champs réduits

Bases champs réduits — Chevaux associés

Votre Sélection	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1																		
2																		
3																		
4																		
5																		
6																		
7																		
8																		
9																		
10																		
11																		
12																		
13																		
14																		
15																		
16																		
17																		
18																		
19																		
20																		
21																		

Tickets unitaires

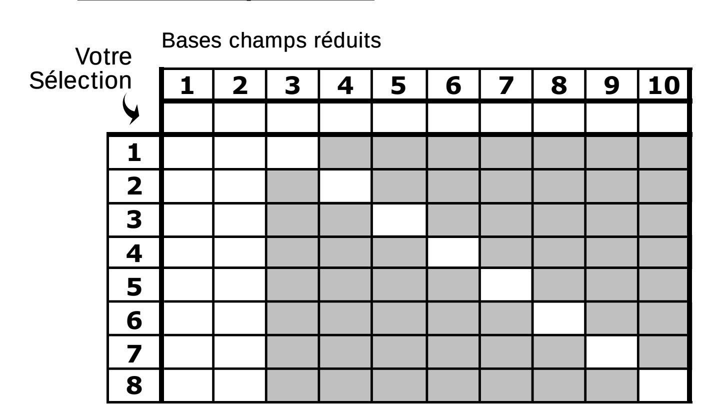
Votre Sélection	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
22										
23										
24										
25										
26										
27										
28										

Système Quarté+ *12 chevaux (2 bases + 10) • 100% 4/4*

A jouer sur 15 ticket : 10 tickets champ réduit et 5 tickets unitaires, soit au total 35 combinaisons.
Le système garantit le Quarté ordre ou désordre si vos bases sont à l'arrivée et si les 2 autres chevaux de l'arrivée figurent dans les 10 chevaux associés.

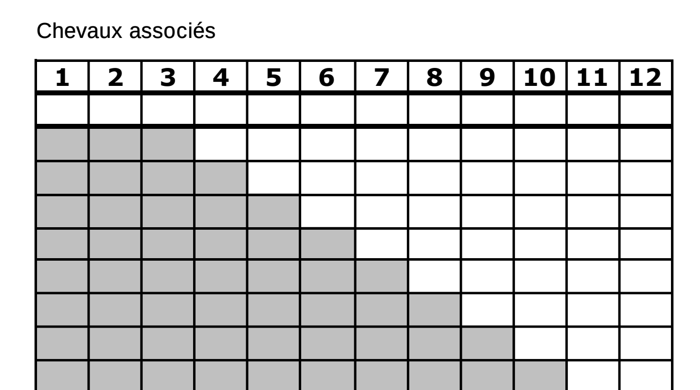
	Bases		Chevaux associés									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Votre Sélection →												

Tickets champs réduits



Bases champs réduits

Votre Sélection	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
↓										
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										



Chevaux associés

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

Tickets unitaires

Votre Sélection	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
↓												
9												

Système *Quinté+* *8 chevaux sans base • 100% 4/4*

A jouer sur 21 ticket unitaire.

Le système garantit 1 à 3 fois le bonus 4 si les 4 premiers chevaux de l'arrivée figurent dans les 8 chevaux associés.

	1	2	3	4	5	6	7	8
Votre Sélection ➛								

Votre Sélection

	1	2	3	4	5	6	7	8
1						■	■	■
2					■		■	■
3					■	■		■
4			■	■				■
5		■		■				■
6		■	■					■
7	■			■				■
8	■		■					■
9	■	■						■
10				■		■	■	
11			■		■		■	
12			■	■		■		
13		■			■	■		
14		■		■	■			
15		■	■				■	
16	■					■	■	
17	■			■			■	
18	■			■		■		
19	■		■		■			
20	■	■					■	
21	■	■	■					

Système Quinté+ *9 chevaux sans base • 100% 3/3*

A jouer sur 12 ticket unitaire.

Le système garantit 1 à 3 fois le bonus 3 si les 3 premiers chevaux de l'arrivée figurent dans les 9 chevaux associés.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Votre Sélection →									

Votre Sélection

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1						■	■	■	■
2				■	■			■	■
3		■	■					■	■
4	■				■			■	■
5	■			■				■	■
6				■	■	■	■		
7		■	■			■	■		
8		■	■	■	■				
9	■		■		■		■		
10	■		■	■		■			
11	■	■			■	■			
12	■	■		■			■		

Système Quinté+ *8 chevaux (1 base + 7) • 100% 5/5*

A jouer sur 20 ticket : 10 tickets champ réduit et 10 tickets unitaires, soit au total 35 combinaisons.
Le système garantit le Quinté ordre ou désordre si votre base est à l'arrivée et si les 4 autres chevaux de l'arrivée figurent dans les 7 chevaux associés.

	Base	Chevaux associés						
	1	2	3	4	5	6	7	8
Votre Sélection →								

Tickets champs réduits

	Bases champs réduits						Chevaux associés							
	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	7	8
Votre Sélection														
1					■	■	■	■	■	■				
2				■		■	■	■	■	■	■			
3				■	■		■	■	■	■	■	■		
4			■			■	■	■	■	■	■			
5			■		■		■	■	■	■	■	■		
6			■	■			■	■	■	■	■	■		
7		■				■	■	■	■	■	■			
8		■			■		■	■	■	■	■	■		
9		■		■			■	■	■	■	■	■		
10		■	■				■	■	■	■	■	■		

Tickets unitaires

	1	2	3	4	5	6	7	8
Votre Sélection								
11				■	■	■		
12			■		■	■		
13			■	■		■		
14			■	■	■			
15		■			■	■		
16		■		■		■		
17		■		■	■			
18		■	■			■		
19		■	■		■			
20		■	■	■				

Système Quinté+ 10 chevaux (2 bases + 8) • 100% 5/5

A jouer sur 22 ticket : 16 tickets champ réduit et 6 tickets unitaires, soit au total 56 combinaisons.
Le système garantit le Quinté ordre ou désordre si vos bases sont à l'arrivée et si les 3 autres chevaux de l'arrivée figurent dans les 8 chevaux associés.

	Bases		Chevaux associés							
	1	1	3	4	5	6	7	8	9	10
Votre Sélection →										

Tickets champs réduits

Bases champs réduits

Votre Sélection	1	2	3	4	5	6	7	8
↓								
1								
2								
3								
4								
5								
7								
8								
9								
10								
11								
12								
13								
14								
15								
16								

Chevaux associés

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Votre Sélection										
1										
2										
3										
4										
5										
7										
8										
9										
10										
11										
12										
13										
14										
15										
16										

Tickets unitaires

Votre Sélection	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
↓										
17										
18										
19										
20										
21										
22										

Système Quinté+ 12 chevaux (2 bases + 10) • 100% 5/5

A jouer sur 22 ticket : 16 tickets champ réduit et 6 tickets unitaires, soit au total 56 combinaisons.
Le système garantit le Quinté ordre ou désordre si vos bases sont à l'arrivée et si les 3 autres chevaux de l'arrivée figurent dans les 8 chevaux associés.

	Bases		Chevaux associés									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Votre Sélection →												

Tickets champs réduits

Votre Sélection	Bases champs réduits 1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Chevaux associés 1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1																						
2																						
3																						
4																						
5																						
6																						
7																						
8																						
9																						
10																						
11																						
12																						
13																						
14																						
15																						
16																						
17																						
18																						
19																						
20																						
21																						
22																						
23																						
24																						
25																						
26																						
27																						
28																						

Tickets unitaires

Votre Sélection	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
29												
30												
31												
32												
33												
34												
35												
36												

Système ***Multi 4*** *9 chevaux sans base • 100% 4/4*

A jouer sur 10 tickets champ réduit Multi 4, soit au total 60 combinaisons.
Le système garantit le Multi 4 avec 2 “Probables” et 2 ‘Outsiders” à l’arrivée du Multi.

	Probables					Outsiders			
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Votre Sélection ➔									

Tickets champs réduits

1re ligne du champ			2e ligne du champ réduit			
1	2	+	6	7	8	9
		+				
1	3	+	6	7	8	9
		+				
1	4	+	6	7	8	9
		+				
1	5	+	6	7	8	9
		+				
2	3	+	6	7	8	9
		+				

1re ligne du champ			2e ligne du champ réduit			
2	4	+	6	7	8	9
		+				
2	5	+	6	7	8	9
		+				
3	4	+	6	7	8	9
		+				
3	5	+	6	7	8	9
		+				
4	5	+	6	7	8	9
		+				

Système Multi 5 9 chevaux sans base • 100% 4/4

A jouer sur 16 tickets : 9 tickets champ réduit Multi 5 et 7 tickets unitaires, soit au total 30 combinaisons.
Le système garantit 1 à 5 fois le Multi 5 si les 4 chevaux de l'arrivée figurent parmi votre sélection de 9 chevaux.

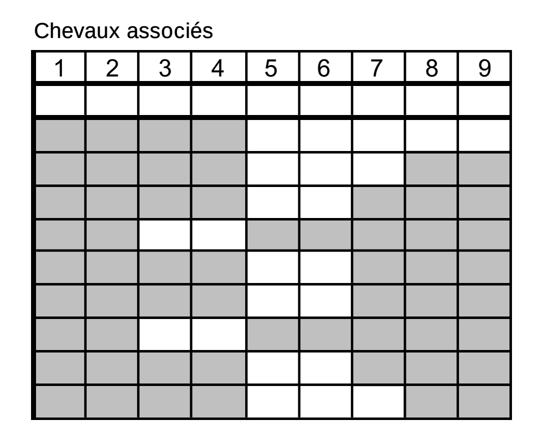
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Votre Sélection →									

Tickets champs réduits

Bases champs réduits

Votre Sélection	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1					■	■	■	■	■
2			■	■	■	■	■		
3		■		■	■	■		■	
4		■	■	■	■	■			
5		■	■		■	■			■
6	■			■	■	■			■
7	■		■	■	■	■			
8	■		■		■	■		■	
9	■	■			■	■	■		

Chevaux associés



1	2	3	4	5	6	7	8	9
■	■	■	■					
■	■	■	■				■	■
■	■	■	■			■	■	■
■	■			■	■	■	■	■
■	■	■	■			■	■	■
■	■	■	■			■	■	■
■	■			■	■	■	■	■
■	■	■	■			■	■	■
■	■	■	■				■	■

Tickets unitaires

Votre Sélection	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10			■	■				■	■
11		■		■			■		■
12		■	■				■	■	
13	■			■			■	■	
14	■		■				■		■
15	■	■						■	■
16	■	■	■	■					

Système Multi 5 et Multi 6 10 chevaux sans base • 100% 4/4

A jouer sur 27 tickets : 14 tickets champ réduit Multi 5, 6 tickets unitaires Multi 5 et 7 tickets unitaires Multi 6 soit au total 45 combinaisons.

Le système garantit le Multi 5 et/ou le Multi 6

si les 4 chevaux de l'arrivée figurent parmi votre sélection de 10 chevaux.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Votre Sélection →										

Tickets champs réduits

Bases champs réduits

Votre Sélection	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
↓										
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										
11										
12										
13										
14										

Chevaux associés

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Tickets unitaires

Votre Sélection	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
↓										
15										
16										
17										
18										
19										
20										
21										
22										
23										
24										
25										
26										
27										



A jouer sur 42 tickets unitaires.

Le système garantit 1 à 2 fois le Multi 6 si les 4 chevaux de l'arrivée figurent parmi votre sélection de 12 chevaux.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Votre Sélection ➜												

Tickets unitaires

Votre Sélection	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
↓												
1						■	■	■	■	■	■	
2					■		■		■	■	■	■
3				■	■		■	■		■	■	
4				■	■	■		■	■			■
5			■		■		■	■	■	■		
6			■		■	■		■			■	■
7			■	■				■	■		■	■
8			■	■		■	■			■		■
9			■	■	■	■			■		■	
10		■				■	■		■		■	■
11		■			■	■		■		■		■
12		■		■				■	■	■		■
13		■		■		■	■	■			■	
14		■		■	■		■				■	■
15		■		■	■	■			■	■		
16		■	■					■		■	■	■
17		■	■			■	■	■	■			
18		■	■		■		■		■			■
19		■	■		■	■				■	■	
20		■	■	■					■	■	■	
21		■	■	■	■		■	■				
22	■					■			■	■	■	■
23	■				■	■	■	■				■
24	■			■			■	■	■			■
25	■			■		■		■		■	■	
26	■			■	■					■	■	■
27	■			■	■	■	■		■			
28	■		■				■	■			■	■
29	■		■			■		■	■	■		
30	■		■		■				■	■		■
31	■		■		■	■	■				■	
32	■		■	■			■		■		■	
33	■		■	■	■			■		■		
34	■	■					■	■		■		■
35	■	■			■			■	■		■	
36	■	■			■	■	■			■		
37	■	■		■			■		■	■		
38	■	■		■		■					■	■
39	■	■	■				■			■	■	
40	■	■	■			■			■			■
41	■	■	■	■		■		■				
42	■	■	■	■	■							■

Système **Multi 7** *12 chevaux sans base • 100% 4/4*

A jouer sur 27 tickets unitaires.

Le système garantit 1 à 11 fois le Multi 7 si les 4 chevaux de l'arrivée figurent parmi votre sélection de 12 chevaux.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Votre Sélection ➛												

Tickets unitaires

Votre Sélection	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1							■	■		■	■	■
2					■	■				■	■	■
3			■	■						■	■	■
4	■	■								■	■	■
5						■		■	■		■	■
6		■		■					■		■	■
7					■		■		■		■	■
8	■		■						■		■	■
9		■					■		■	■		■
10					■			■	■	■		■
11			■			■			■	■		■
12	■			■					■	■		■
13				■				■	■	■	■	
14			■				■		■	■	■	
15		■				■			■	■	■	
16	■				■				■	■	■	
17				■	■	■	■	■				
18		■	■			■	■	■				
19		■	■	■	■			■				
20	■		■		■		■	■				
21	■		■	■		■		■				
22	■	■			■	■		■				
23	■	■		■			■	■				
24			■	■	■	■	■					
25	■	■			■	■	■					
26	■	■	■	■	■							
27		■	■	■		■	■					

Système **Couplé** 8 chevaux (1 base + 7) • 100% 2/2

A jouer sur 21 tickets combinés de 3 chevaux.

Garantie pour un jeu gagnant
La base arrive dans les 2 premiers avec 1 cheval associé = 6 fois le couplé gagnant
La base n'est pas à l'arrivée mais 2 chevaux associés arrive dans les 2 premiers = 1 couplé gagnant

Garantie pour un jeu placé
Si la base arrive dans les 3 premiers avec 2 chevaux associés = 13 fois le couplé placé
Si la base arrive dans les 3 premiers avec 1 cheval associé = 6 fois le couplé placé
La base n'est pas à l'arrivée mais 2 chevaux associés arrive dans les 2 premiers = 1 couplé placé.

	Base	Chevaux associés						
	1	2	3	4	5	6	7	8
Votre Sélection →								

Tickets combinés

Votre Sélection	1	2	3	4	5	6	7	8
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								
13								
14								
15								
16								
17								
18								
19								
20								
21								

Système Couplé 8 chevaux sans base • 100% 2/2

A jouer sur 4 tickets champ réduit.

Probables				Outsiders			
1	2	3	4	5	6	7	8

Votre Sélection →

Rendement au couplé gagnant/placé

Probables	Autres	Résultats
1, 2 ou 3	0 ou 1	1 à 2 CPL gagnants + 2 à 6 placés **ou** 1 CPL gagnant + 1 CPL placé **ou** 1 CPL placé

Base du champ réduit		*Chevaux associés*						
1	/	2	3	4	5	6	7	8
2	/	1	3	4	5	6	7	8
3	/	1	2	4	5	6	7	8
4	/	1	2	3	5	6	7	8

Système Trio 8 chevaux sans base • 100% 3/3

A jouer sur 16 tickets combinés de 4 chevaux

Probables				Outsiders			
1	2	3	4	5	6	7	8

Votre Sélection →

Rendement au Trio

Probables	Autres	Résultats
2 ou 3	0 ou 1	1 à 4 fois le Trio

1	2	3	5	1	2	3	7
1	2	4	5	1	2	4	7
1	3	4	5	1	3	4	7
2	3	4	5	2	3	4	7
1	2	3	6	1	2	3	8
1	2	4	6	1	2	4	8
1	3	4	6	1	3	4	8
2	3	4	6	2	3	4	8

Editeur original: INSTITUT EUROPÉEN DES PRONOSTICS SPORTIFS
I.E.P.S ® - ACHEVAL ®